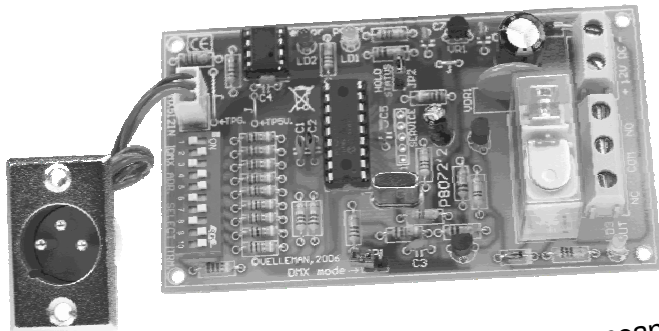


Total solder points: 167

Difficulty level: beginner 1 □ 2 □ 3 □ 4 □ 5 □ *advanced*

DMX CONTROLLED RELAY



K8072

Control a relay by means of the well-known DMX512 protocol.

This Kit allows you to control a relay by means of the well-known DMX512 protocol. This protocol was developed by USITT in 1986 to control dimmers, scanners, moving-head spots and other lighting devices with a simple wiring. In some cases, a simple ON/OFF selection is desired. This is where this K8072 comes in. It is actually a bus-controlled power driver. The relay will be activated when the DMX value of the set channel equals 140 or more and turns off when the value is 120 or less.

Together with our K8062/VM116, a computer-controlled automation will be very easy to build.

FEATURES:

- System addresses: 512 unique addresses, DIP switch settable.
- LED indication for power supply, relay output status and error situation.
- "Safe DMX data stream" mode reducing interference to a minimum.
- "Relay hold" function in case of DMX signal loss.
- Stand-alone "test" mode
- Control: DMX-512, 3-pin XLR plug (incl.)

SPECIFICATIONS:

- Switching Capacity: 8A
- Supply Voltage: 12VDC non-regulated
- Power Consumption: max. 100mA
- Dimensions: 105 x 60 x 30mm / 4,1 x 2,4 x 1,2"

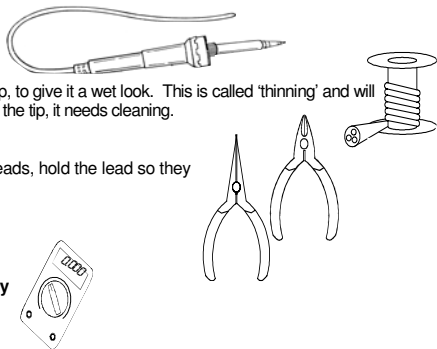
modifications reserved

1. Assembly (Skipping this can lead to troubles !)

Ok, so we have your attention. These hints will help you to make this project successful. Read them carefully.

1.1 Make sure you have the right tools:

- A good quality soldering iron (25-40W) with a small tip.
- Wipe it often on a wet sponge or cloth, to keep it clean; then apply solder to the tip, to give it a wet look. This is called 'thinning' and will protect the tip, and enables you to make good connections. When solder rolls off the tip, it needs cleaning.
- Thin raisin-core solder. Do not use any flux or grease.
- A diagonal cutter to trim excess wires. To avoid injury when cutting excess leads, hold the lead so they cannot fly towards the eyes.
- Needle nose pliers, for bending leads, or to hold components in place.
- Small blade and Phillips screwdrivers. A basic range is fine.



For some projects, a basic multi-meter is required, or might be handy

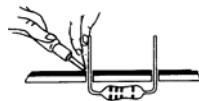
1.2 Assembly Hints :

- ⇒ Make sure the skill level matches your experience, to avoid disappointments.
- ⇒ Follow the instructions carefully. Read and understand the entire step before you perform each operation.
- ⇒ Perform the assembly in the correct order as stated in this manual
- ⇒ Position all parts on the PCB (Printed Circuit Board) as shown on the drawings.
- ⇒ Values on the circuit diagram are subject to changes.
- ⇒ Values in this assembly guide are correct*
- ⇒ Use the check-boxes to mark your progress.
- ⇒ Please read the included information on safety and customer service

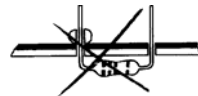
* Typographical inaccuracies excluded. Always look for possible last minute manual updates, indicated as 'NOTE' on a separate leaflet.

1.3 Soldering Hints :

1- Mount the component against the PCB surface and carefully solder the leads



2- Make sure the solder joints are cone-shaped and shiny

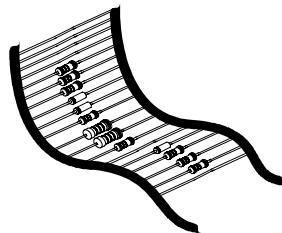


3- Trim excess leads as close as possible to the solder joint

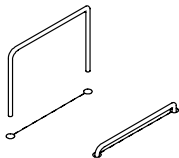


REMOVE THEM FROM THE TAPE ONE AT A TIME !

**AXIAL COMPONENTS ARE TAPED IN THE
CORRECT MOUNTING SEQUENCE !**

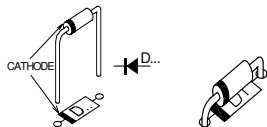


1. Jumper wires



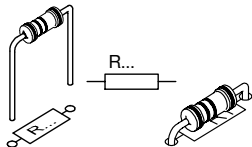
J : 3x

2. Diodes. Watch the polarity !



D1 : 1N4007
 D2 : 1N4148

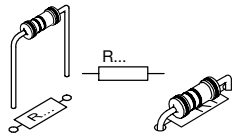
3. Resistors



- R1 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R2 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R3 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R4 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R5 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R6 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R7 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R8 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R9 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R10 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R11 : 10K (1 - 0 - 3 - B)
- R12 : 100K (1 - 0 - 4 - B)
- R13 : 1K5 (1 - 5 - 2 - B)
- R14 : 1K5 (1 - 5 - 2 - B)
- R15 : 1K5 (1 - 5 - 2 - B)
- R16 : 1K5 (1 - 5 - 2 - B)
- R17 : 1K5 (1 - 5 - 2 - B)
- R18 : 1K5 (1 - 5 - 2 - B)
- R19 : 1M (1 - 0 - 5 - B)

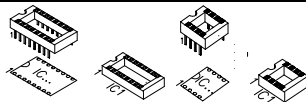
- R20 : 1M (1 - 0 - 5 - B)
- R21 : 4K7 (4 - 7 - 2 - B)
- R22 : 4K7 (4 - 7 - 2 - B)
- R23 : 100K (1 - 0 - 4 - B)
- R24 : 100K (1 - 0 - 4 - B)
- R25 : 10 (1 - 0 - 0 - B)

4. Metal film resistor



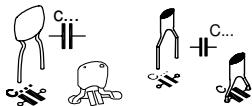
R26 : 120 (1 - 2 - 1 - B - 9)

5. IC sockets, Watch the position of the notch!



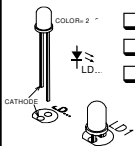
IC1 : 8p
 IC2 : 18p

6. Capacitors.



- C1 : 15pF (15)
- C2 : 15pF (15)
- C3 : 10nF (103)
- C4 : 100nF (104)
- C5 : 100nF (104)
- C6 : 100nF (104)
- C7 : 100nF (104)

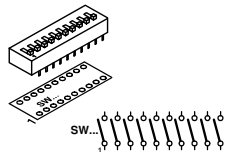
7. LED's. Watch the polarity !



- LD1 : 3mm Green
- LD2 : 3mm Red
- LD3 : 3mm Yellow

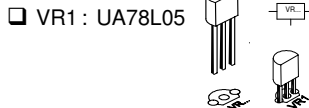
- LD1 ➔ Power
- LD2 ➔ Error
- LD3 ➔ Out

8. DIP switch



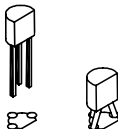
- SW1 : DMX address selection

9. Voltage regulator



- VR1 : UA78L05

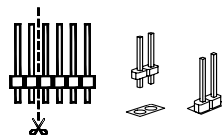
10. Transistor



- T1 : BC557
- T2 : BC547

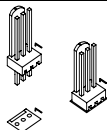
11. Pin header

- JP1 : 2p (DMX mode selection)
- JP2 : 2p (Hold status)



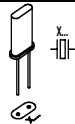
12. Board to wire connector

- SK2 : 3p DMX input

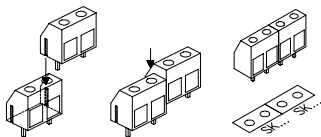


13. Quartz crystal

- X1 : 20MHz

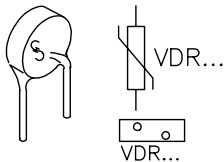


14. Terminal blocks



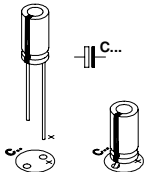
- SK1 : 2p AC input
- SK3 : 3p Relay contacts

16. VDR



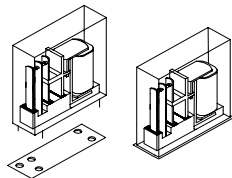
- VDR1 : VDR300 (300VAC / 385VDC)

15. Electrolytic capacitors



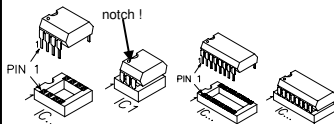
- C8 : 10 μ F / 35V
- C9 : 470 μ F / 25V

17. Relay



- RY1 : VR10V121C/16

18. IC's. Watch the position of the notch



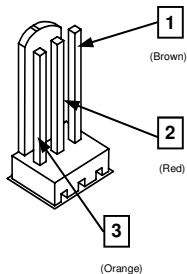
- IC1 : SN75176
- IC2 : VK8072
(programmed PIC16F627A-I/P)



CHECK THOROUGHLY ALL THE COMPONENTS FOR MISS MOUNTING, INCLUDING SOLDERING ERRORS.

19. Wiring the 3P XLR plug

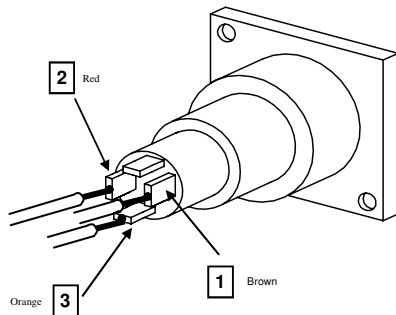
Solder the 3-pole female print connector to the XLR connector using the figure below to check the accuracy of the connections (see figure 1.0)



Legend :

- 1 Ground
- 2 Data -
- 3 Data +

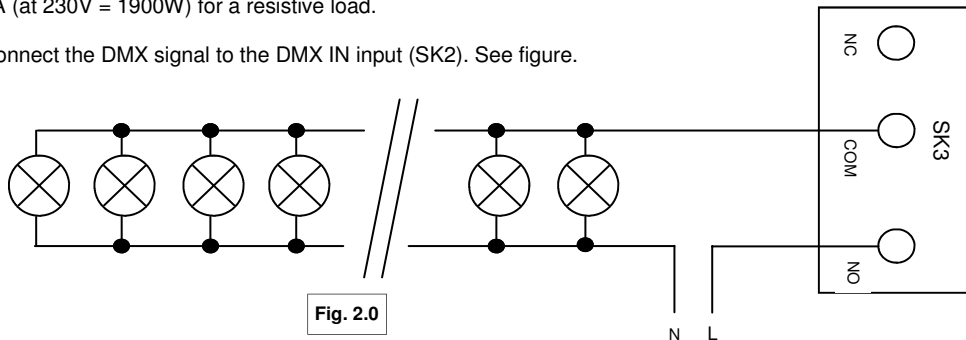
Fig. 1.0



20. Connection and Use of the DMX Switch

Connect the load (motor, light bulb or bulb group) to the relay output (SK3). Mind the max. switching power of 8A (at 230V = 1900W) for a resistive load.

Connect the DMX signal to the DMX IN input (SK2). See figure.



Remark: Some DMX controllers have a reversed DMX polarity. Swap DATA+ and DATA-.

21. Setting the DMX Channel:

Set up the DMX channel or “DMX address” by means of the DIPSWITCH, SW1. You can set up the DMX channel between 1 and 511, channel 0 is not used. The switches from 1 to 9 generate a binary digit representing the DMX channel. Switch 1 is the LSB, switch 9 is the MSB. Only modify the DMX channel when the K8072 is not plugged in. Make sure to restart the kit after every modification.

Examples :

Value		Value		Value	
1		8		64	
2		16		128	
4		32		256	

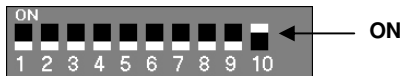
Channel 1 : dip / on : #1 (=1)
 Channel 5 : dip / on : #1 + #3 (=1+4= 5)
 Channel 9 : dip / on : #1 + #4 (=1+8=9)
 Channel 69 : dip / on : #1 + #3 + #7 (=1+4+64=69)

Please go to our website (www.velleman.be) and consult the handy graphical help program showing the position of the switches. Setting up will become easy!



Terminator:

The DMX protocol implies that the last device in a series must be fitted with a 120 ohms terminator. The kit has already been fitted with the terminator. Activate it as follows: position DIP switch nr 10 to ON. The terminator must be deactivated in all other devices which means it must be positioned to OFF.



1. Position switch 10 of SW1 to ON when using the K8072 as sole connected DMX device or when this K8072 is the last device in a series (see "Terminator").
2. Connect a 12V regulated power supply to input 12VDC (SK1) and switch on.
3. The green power LED LD1 will light when the kit is turned on.
4. When increasing the DMX value of the channel over 140, the relay will activate and LD3 "OUT" will light. LD3 will turn off and the relay will deactivate when decreasing the DMX value under 120. Values between 120 and 140 serve as hysteresis and keep the relay from cycling.

LED LD2 “Error” Functions:

LD2, the “Error” LED has following functions:

- **Flashes once** at turn-ON of the K8072. Allows you to check if the CPU is functioning.
- **Flashes slowly** when there is no DMX signal reception, no connection between the DMX controller and the K8072, a DMX signal error or no signal compatibility.
- **Flashes rapidly** when the DMX address is positioned on 0 and/or the manual override function has been activated.

JP1: DMX Mode:

- In normal mode (JP1 not mounted) the K8072 will react every time to the DMX value.
- When the error correction mode is activated (JP1 mounted), you will obtain a higher degree of stability which is useful when using some brands of DMX devices; This mode will check the DMX value twice before modifying the relay status. The drawback is that the relay will react slower when modifying the DMX value rapidly.

JP2: Relay HOLD Status:

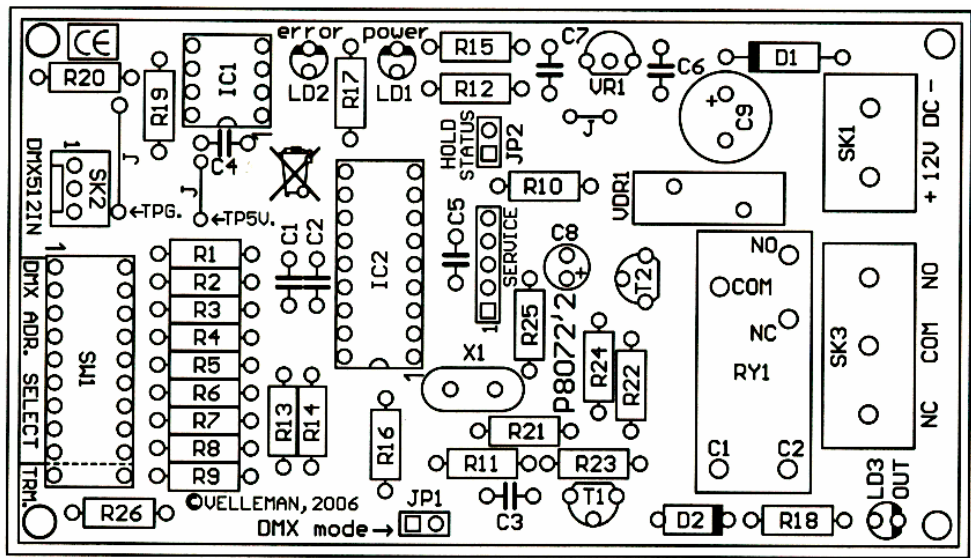
- Mounted : the relay will deactivate when the DMX connection is disrupted.
- Not mounted : the relay will keep its status when the DMX connection is disrupted.

Manual Override Function:

Exceptionally, the relay must be activated, even when there is no DMX signal (e.g. when testing a light bulb). Proceed as follows:

- Position the DMX address to 0
- Mount jumper JP1
- Switch on the 12V power; the relay will activate regardless of the DMX value.

22. PCB



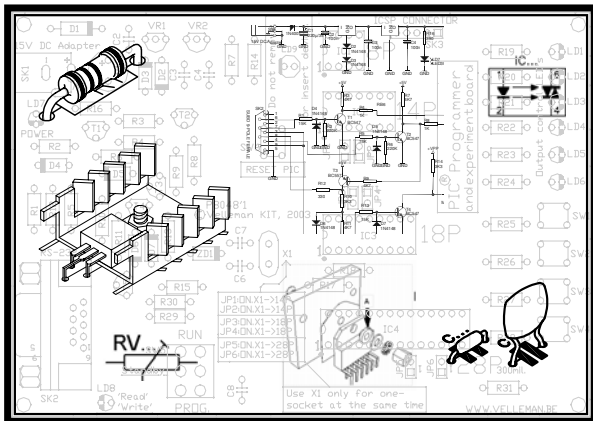


VELLEMAN Components NV
Legen Heirweg 33
9890 Gavere
Belgium Europe
www.velleman.be
www.velleman-kit.com

Modifications and typographical errors reserved
© Velleman Components nv.
H8072IP - 2007 - ED1



K8072



DMX-gestuurde relais.....	3
Relais à pilotage DMX.....	8
DMX-gesteuerd relais	13
Relé controlado por DMX	18

DMX-GESTUURDE RELAIS

Deze kit laat u toe een relais te bedienen door middel van het alom bekende DMX512-protocol. Dit protocol werd in 1986 door USITT ontwikkeld met als doel dimmers, scanners, moving heads en andere verlichting met eenvoudige bedrading te besturen. In vele gevallen is het in- en uitschakelen van het toestel vereist. Hier komt de K8072 in het spel. De K8072 is eigenlijk een busgestuurde power driver. Het relais wordt bekrachtigd als de DMX-waarde voor het ingestelde kanaal gelijk is aan 140 of meer. Waarden gelijk aan 120 of minder laten het relais afvallen.

Samen met onze K8062/VM116 bouwt u zonder moeite een computergestuurd automatiseringssysteem.

EIGENSCHAPPEN :

- systeemadressen: 512 unieke adressen met DIP-schakelaars configureerbaar
- Led-aanduiding voor voeding, uitgangstoestand van het relais en toestand van de fout
- "Safe DMX data stream" herleidt storing tot een minimum
- "Relay hold"-functie in geval van een verlies van het DMX-signaal
- besturing: DMX512, 3-pin XLR plug (meegelev.)

TECHNISCHE GEGEVENS :

- schakelvermogen: 8A
- voedingsspanning: 12VDC niet-gestabiliseerd
- verbruik: max. 100mA
- afmetingen: 105 x 60 x 30mm

Wijzigingen voorbehouden



ALVORENS TE BEGINNEN

Zie ook de algemene handleiding voor soldeertips en andere algemene informatie.

Benodigheden om de kit te bouwen:

- Kleine soldeerbout van max 40W.
- Dun 1mm soldeersel, zonder soldeervet.
- Een kleine kniptang.

1. Monteer de onderdelen correct op de print zoals in de illustraties.
2. Monteer de onderdelen in de correcte volgorde, zoals in de geïllustreerde stuklijst.
3. Gebruik de vakjes om uw vorderingen aan te duiden.
4. Hou rekening met eventuele opmerkingen in de tekst.

BOUW

Voor uw gemak en om fouten te vermijden werden de meeste axiale componenten machinaal in de correcte volgorde op een band geplaatst. Verwijder de componenten één voor één van de band.



Tip: U kunt de foto's op de verpakking gebruiken als leidraad tijdens de montage. Door eventuele verbeteringen is het mogelijk dat de foto's niet 100% nauwkeurig zijn.

1. Monteer de draadbruggen.
2. Monteer de dioden. Let op de polariteit!
3. Monteer de koolfilmweerstand.
4. Monteer de metaalfilmweerstand R26.
5. Monteer de IC-voetjes. Let op de positie van de nok!
6. Monteer de condensatoren.
7. Monteer de LED's. Let op de polariteit!
8. Monteer de DIP schakelaar. De positie van schakelaar 1 komt overeen met de '1' op de print

9. Monteer de spanningsregelaar.
10. Monteer de transistors, let op : transistor T2 is een andere type !
11. Monteer de pinhouders. Knip deze op maat zoals aangegeven op de figuur.
12. Monteer de mannelijke printkabel connector SK2.
13. Monteer het kristal.
14. Monteer de schroefconnectoren. Schuif deze in elkaar zoals aangegeven op de figuur, plaats het geheel op de print en soldeer dan pas de montagepennen.
15. Monteer de elektrolytische condensatoren. Let op de polariteit!
16. Monteer de VDR (*spanningsafhankelijke weerstand*).
17. Monteer de relais.
18. Monteer de IC's in hun voetje. Let op de stand van de nok!



 **CONTROLEER ALLE COMPONENTEN GRONDIG OP FOUTIEVE MONTAGE, MET INBEGRIIP VAN SOLDEERFOUTEN.**

19. VROUWELIJKe 3P XLR PLUG :

Soldeer de 3-polige mannelijke printconnector met de XLR connector, gebruik figuur 1.0 voor de juiste aansluitingen.

20. AANSLUITING

Sluit de belasting (motor, lamp of lampengroep) aan via de relaisuitgang (SK3), let op het max. schakelbare vermogen, dit moet onder de 8A (bij 230V = 1900W), bij een resistieve last.

Sluit het DMX signaal aan op de ingang "DMX IN"(SK2).



Opmerking: Bij sommige DMX controllers is de DMX polariteit omgekeerd, dan dient DATA+ en DATA- verwisseld te worden.

Legende :

1	Massa => Bruin
2	Data - => Rood
3	Data + => Oranje

21. Instellen van het DMX kanaal:

Het DMX kanaal of "DMX adres" wordt ingesteld door middel van de DIPSWITCH, SW1. Het ingestelde DMX kanaal is instelbaar tussen 1 en 511, kanaal 0 wordt niet gebruikt. De schakelaartjes 1 tot 9 vormen een binair getal die het DMX kanaal weergeeft. Schakelaartje 1 is de LSB, en 9 is de MSB. Gelieve het DMX kanaal enkel te wijzigen als de K8072 niet onder spanning staat. Telkens je een instelling wijzigt dient de kit opnieuw onder spanning te worden gebracht.

Op onze website, www.velleman.be, bij de rubriek "downloads" vindt U een handig hulpprogramma dat je op een grafische manier de stand van de schakelaars weergeeft en zo het instellen tot een kinderspel herleid !

Terminator:

Het DMX protocol schrijft voor dat het laatste apparaat in de aansluitingsrij afgesloten moet worden met een afsluitweerstand van 120 ohm. Deze weerstand is reeds bij de kit op de print voorzien, je kan hem als volgt activeren: zet schakelaartje nr 10 van de DIPSWITCH op "ON". Bij alle andere toestellen in de kring mag geen afsluitweerstand worden ingeschakeld, voor andere K8072 kits betekent dit dat schakelaar nr. 10 op "OFF" blijft staan.

1. Zet schakelaar 10 van SW1 op ON als U deze K8072 als enig aangesloten DMX toestel gebruikt of dit de laatste aangeslotene is in de rij. (zie "terminator").
2. Sluit als laatste een 12V (on)gestabiliseerde spanning aan op de ingang "12V DC", (SK1) en schakel deze daarna in.
3. De groene "power"LED, LD1 dient op te lichten en dit steeds als de print onder spanning staat.
4. Als je nu de DMX waarde voor het ingestelde kanaal verhoogt, tot boven de 140 moet het relais aantrekken en LD3 "OUT"oplichten, deze moet weer doven, en het relais weer afvallen als de DMX waarde onder de 120 daalt. De waarden tussen 120 en 140 dienen als hysteresis en behoeden het relais van "klappen".

LD2 "error"LED functies :

LD2, de "error"LED heeft volgende functies:

- **Flitst éénmaal** bij het onder spanning zetten van de K8072 print : Hiermee kan je controleren of de CPU van de schakeling werkt.
- **Knippert langzaam** bij het niet ontvangen van een DMX signaal: Indien deze knippert is er geen verbinding tussen een DMX controller en de K8072, de polariteit van het DMX-signaal kan verkeerd zijn of het signaal is niet compatibel.
- **Knippert snel** als het DMX adres op 0 staat en/of de "manual override"- functie actief is.

JP1: DMX mode :

- In de normale mode (JP1 niet gemonteerd) reageert de K8072 telkens, en dus zo snel mogelijk op de DMX waarde die voor hem bestemd is.
- Als de error correctie mode is ingeschakeld (JP1 gemonteerd) zal een hogere graad van stabiliteit van de schakeling worden bekomen. Dit kan nodig zijn bij sommige merken van DMX apparatuur. Bij deze mode moet voor een bepaald DMX kanaal, 2x na elkaar éénzelfde waarde zijn ingelezen vooraleer de status van het relais wordt aangepast. Het nadeel is wel dat de reactie van het relais trager wordt als U de DMX waarde snel laat variëren.

JP2: Relay HOLD status :

- Indien gemonteerd : Relais valt zeker af indien de DMX verbinding wordt verbroken.
- Niet gemonteerd : Relais behoudt zijn status indien de DMX verbinding wordt verbroken.

"Manual Override"- functie :

Het kan uitzonderlijk nodig zijn het relais te laten aantrekken zonder dat de schakeling is aangestuurd door een DMX signaal (vb. testen lampen). Dit kan je doen door volgende werkwijze toe te passen:

- Stel het DMX adres in op "0"
- Monteer jumper JP1
- Schakel de 12V spanning in, het relais moet nu aantrekken ongeacht de DMX waarde.



RELAIS À PILOTAGE DMX

Ce kit vous permet de contrôler un relais à l'aide du célèbre protocole DMX512. Ce protocole a été développé par USITT en 1986 afin de contrôler des variateurs, des scanners, des projecteurs lyre ou tout autre appareil d'éclairage muni d'un simple câblage. Dans certains cas, une simple sélection ON/OFF est souhaitée. Le K8072 entre en jeu à ce moment. Le K8072 est tout simplement un pilote de puissance contrôlé à partir d'un bus. Le relais est activé lorsque la valeur DMX des canaux est égale ou supérieure 140. Le relais est désactivé lorsque la valeur est égale ou inférieure à 120.

Avec la K8062/VM116, le projet d'un système d'automatisation n'aura jamais été aussi facile à réaliser.

CARACTERISTIQUES :

- adressage du système: 512 adresses uniques configurées à partir d'interrupteurs DIP
- indications LED pour l'alimentation, l'état de la sortie du relais et erreur
- le mode "Safe DMX data stream" réduit les interférences à un minimum
- fonction "Relay hold" en cas de perte du signal DMX
- contrôle: DMX512, fiche XLR à trois broches (incl.)

DONNEES TECHNIQUES :

- capacité de commutation: 8A
- alimentation: 12VCC non stabilisée
- consommation: max. 100mA
- dimensions: 105 x 60 x 30mm

Sous réserve de modifications

AVANT DE COMMENCER

Lisez également les astuces pour le soudage et d'autres infos générales dans la notice.

Matériel nécessaire pour le montage du kit:

- Petit fer à souder de max. 40W.
- Fine soudure de 1mm, sans pâte à souder.
- Petite pince coupante.

1. Montez les pièces correctement orientées sur le circuit imprimé, comme dans l'illustration.
2. Montez les pièces dans l'ordre correct sur le circuit imprimé, comme dans la liste des composants illustrée.
3. Utilisez les cases pour indiquer votre état d'avancement.
4. Tenez compte des remarques éventuelles dans le texte.

MONTAGE

La plupart des composants ont été placés mécaniquement dans l'ordre correct sur une bande pour votre facilité et pour éviter des erreurs. Retirez les composants un par un de la bande.



Truc: Les photos sur l'emballage peuvent vous servir de guide lors de l'assemblage. Toutefois, il se peut que les photos ne correspondent pas à 100% à la réalité en raison des adaptations subies.

1. Montez les fils de pontage.
2. Montez les diodes. Attention à la polarité!
3. Montez les résistances à piste carbone.
4. Montez le résistance R26.
5. Montez les support de CI. Attention à la position de l'encoche!
6. Montez les condensateurs.
7. Montez les LEDs. Attention à la polarité!

8. Montez le commutateur DIP. La position du commutateur 1 correspond à '1' sur le circuit imprimé.
9. Montez le régulateur de tension.
10. Montez les transistors. Attention : T2 est un transistor d'un autre type !
11. Montez les barrettes mâles. Coupez-le sur mesure comme indiqué sur l'illustration.
12. Montez le câble d'imprimante mâle à connexion SK2.
13. Montez le cristal.
14. Montez les connecteurs à visser. Glissez l'une dans l'autre comme indiqué sur l'illustration, placez ensuite cet ensemble sur le circuit imprimé et ne soudez qu'ensuite les contacts pour le montage.
15. Montez les condensateurs électrolytiques. Attention à la polarité!
16. Montez la varistance (*résistance variant avec la tension*).
17. Montez le relais.
18. Placez les CI dans leur support. Attention à la position de l'encoche!



VERIFIEZ SOIGNEUSEMENT LE MONTAGE DES COMPOSANTS ET LA PRESENCE DE FAUTES DE SOUDURE.

19. FICHE XLR FEMALE 3 BROCHES

Soudez le connecteur mâle tripolaire de la carte de circuit au connecteur XLR (voir fig. 1.0).

20. CONNEXION

Connectez la charge (moteur, ampoule ou groupe d'éclairage) à la sortie relais (SK3). Respectez la puissance de commutation max. qui doit rester sous les 8A (230V = 1900W) pour une charge résistive.

Connectez le signal DMX à l'entrée "DMX IN"(SK2).



Remarque : Certains contrôleurs DMX ont une polarité DMX inversée. Le cas échéant, inversez DATA+ et DATA-.

Code de couleurs :

1	Masse =>	Brun
2	Data - =>	Rouge
3	Data + =>	Orange

21. PARAMÉTRAGE DU CANAL DMX

Le canal DMX ou "adresse DMX" est paramétré à l'aide de l'interrupteur DIP SW1. Le canal peut être configuré de 1 à 511 ; le canal 0 n'est pas utilisé. Les interrupteurs 1 à 9 constituent un chiffre binaire représentant le canal DMX. L'interrupteur 1 constitue LSB ; l'interrupteur 9 constitue le MSB. Ne modifiez le canal DMX que lorsque le K8072 se trouve hors tension. À chaque modification des paramètres, il faut donc remettre le kit sous tension.

Visitez notre site web www.velleman.be, rubrique "Téléchargements". Vous y trouverez un logiciel de support qui vous indiquera de manière graphique la position des interrupteurs, ce qui facilitera considérablement le paramétrage.

Terminaison :

Le protocole DMX impose que le dernier appareil dans la série doit être muni d'une résistance de terminaison de 120 ohms. Le kit est déjà muni d'une telle résistance et s'active comme suit : positionnez l'interrupteur DIP n° 10 sur "ON" La résistance de terminaison des autres kits doit absolument être désactivée; positionnez les interrupteurs DIP n° 10 des autres K8072 sur "OFF".

1. Positionnez interrupteur DIP n° 10 sur ON si vous désirez utiliser le K8072 de manière autonome ou s'il est le dernier appareil dans une série (voir "terminaison").
2. Connectez une tension 12V (non) régulée à l'entrée "12VDC" (SK1) en dernier. Branchez le K8072.
3. La LED verte "Power" LD1 s'allume à chaque mise sous tension.
4. Lorsque vous augmentez la valeur DMX (> 140) le relais doit s'activer et la LED "OUT" LD3 doit s'allumer. Elle s'éteindra et le relais se désactivera lorsque la valeur DMX redescend en-dessous de la valeur 120. Les valeurs entre 120 et 140 sont utilisées comme hystérésis et empêchent le rebondissement du relais.

Les fonctions de la LED "Error" LD2

La LED LD2 a les fonctionnalités suivantes :

- **Clignote une seule** fois lors de la mise sous tension du K8072. Permet de vérifier si le CPU fonctionne.
- **Clignote lentement** lorsque le signal DMX n'est pas reçu, lorsqu'il n'y a pas de connexion entre un contrôleur DMX et le K8072, lorsque la polarité du signal DMX est erronée ou lorsque le signal n'est pas compatible.
- **Clignote rapidement** lorsque l'adresse DMX est positionnée sur 0 et/ou la fonction d'annulation manuelle est activée.

JP1 : le mode DMX :

- En mode normal (JP1 non monté), le K8072 réagit à chaque fois, donc le plus vite possible à la valeur DMX qui lui est destinée.
- Vous obtiendrez une stabilité de commutation plus importante lorsque le mode de correction d'erreur est activé (JP1 monté). Ceci peut s'avérer utile avec certaines marques d'appareils DMX. Ce mode-ci lit une même valeur deux fois de suite avant de modifier le statut du relais. L'inconvénient est que le relais réagit moins rapidement lorsque vous faites varier la valeur DMX de manière rapide.

JP2 : Relais HOLD :

- Monté : le relais se désactive lorsque la connexion DMX est interrompue.
- Non monté : le relais retient son état lorsque la connexion DMX est interrompue.

La fonction d'annulation :

Exceptionnellement, il faudra activer le relais sans que la commutation ait été commandée par un signal DMX (p.ex. pour tester des ampoules). Procédez comme suit :

- Positionnez l'adresse DMX sur 0
- Montez le chevalier JP1
- Mettre sous tension 12V ; le relais devrait s'activer quelle que soit la valeur DMX.

DMX-GESTEUERTER RELAIS

Mit diesem Bausatz können Sie ein Relais über das weit und breit bekannte DMX512- Protokoll bedienen. Das Protokoll ist 1986 von USITT entwickelt worden und hat die Absicht, Dimmers, Scanners, Moving Heads und andere Beleuchtung mit einfacher Verdrahtung zu steuern. In vielen Fällen ist das Ein- und Ausschalten des Gerätes erforderlich. Hier kommt der K8072 ins Spiel. Der K8072 ist eigentlich ein über Bus gesteuerter Power Treiber. Das Relais wird eingeschaltet wenn der DMX-Wert für den eingestellten Kanal 140 gleicht oder höher ist. Das Relais wird ausgeschaltet wenn der DMX-Wert für den eingestellten Kanal 120 gleicht oder niedriger ist.

Zusammen mit der K8062/VM116 bauen Sie problemlos ein computergesteuertes Automatisierungssystem.

EIGENSCHAFTEN

- Systemadressen: 512 einzigartige Adressen über DIP-Schalter einstellbar
- Led-Anzeige für Stromversorgung, Ausgangsstatus des Relais und Fehlerstatus
- "Safe DMX data stream" führt eine Störung auf ein Minimum zurück
- "Relay hold"-Funktion wenn es einen Verlust vom DMX-Signal gibt
- Steuerung: DMX512, 3-pol. XLR Anschluss (mitgeliefert)

TECHNISCHE DATEN :

- Schaltleistung: 8A
- Stromversorgung: 12VDC nicht-stabilisiert
- Verbrauch: max. 100mA
- Abmessungen: 105 x 60 x 30mm

Änderungen vorbehalten



BEVOR SIE ANFANGEN

Siehe auch die allgemeine Anleitung für Lötinweise und andere allgemeine Informationen

Zum Bau notwendiges Material:

- Kleiner LötKolben von höchstens 40W.
- Dünnes Lötmetall von 1mm, ohne Löt fett.
- Eine kleine Kneifzange.

1. Montieren Sie die Bauteile in der richtigen Richtung auf der Leiterplatte, siehe Abbildung.
2. Montieren Sie die Bauteile in der richtigen Reihenfolge, wie in der illustrierten Stückliste wiedergegeben.
3. Notieren Sie mittels der -Häuschen Ihre Fortschritte.
4. Beachten Sie eventuelle Bemerkungen im Text.

MONTAGE

Die meisten Axialbauteile werden maschinell in der richtigen Reihenfolge auf einem Band befestigt. So wird es Ihnen leichter und werden Sie Fehler vermeiden. Entfernen Sie nacheinander die Bauteile vom Band.



Hinweis: Die Fotos auf der Verpackung können als Hilfe bei der Montage verwendet werden. Wegen bestimmter Anpassungen ist es allerdings möglich, dass die Fotos nicht zu 100% mit der Wirklichkeit übereinstimmen.

1. Montieren Sie die Drahtbrücken.
2. Montieren Sie die Diode. Achten Sie auf die Polarität!
3. Montieren Sie die Kochleschichtwiderstände.
4. Montieren Sie die Metallschichtwiderstand R26.
5. Montieren Sie die IC-Fassungen. Achten Sie auf die Position des Nockens!
6. Montieren Sie die Kondensatoren.
7. Montieren Sie die LEDs. Achten Sie auf die Polarität!

8. Montieren Sie die DIP-Schalter. Achten Sie auf die Richtung! Die Position von Schalter 1 muss mit der '1' auf der Leiterplatte übereinstimmen.
9. Montieren Sie den Spannungsregler.
10. Montieren Sie die Transistoren, Achtung: Transistor T2 ist ein anderer Typ!
11. Montieren Sie die Stiftleisten, Schneiden Sie es zurecht, wie in der Abbildung gezeigt wird.
12. Montieren Sie den Leiterplattenkabelstecker SK2
13. Montieren Sie den kristall
14. Montieren Sie die Schraubconnectoren. Schieben Sie die connectoren ineinander, wie auf der Abbildung wiedergegeben. Befestigen Sie das Ganze auf der Leiterplatte und löten Sie erst dann die Montagestifte.
15. Montieren Sie die Elektrolytkondensatoren. Achten Sie auf die Polarität!
16. Montieren Sie VDR (*spannungsabhängiger Widerstand*).
17. Montieren Sie die Relais
18. Montieren Sie die IC in ihre Fassungen. Achten Sie auf den Stand des Nockens !



 **ÜBERPRUFEN SIE ALLE KOMPONENTEN AUF FALSCH E MONTAGE UND LÖTFEHLER.**

19. XLR-EINBAUBUCHSE - 3-POLIG

Löten Sie die 3-polige Anschlussbuchse der Leiterplatte an dem XLR-Stecker, verwenden Sie Abb. 1.0 für die korrekten Verbindungen.

20. ANSCHLUSS

Schließen Sie die Last (Motor, Lampe oder Lampengruppe) über den Relaisausgang (SK3) an. Beachten Sie, dass die max. Schaltleistung bei einer ohmschen Last niedriger als 8A (bei 230V = 1900W) ist.

Schließen Sie das DMX-Signal an den Eingang "DMX IN" (SK2) an.



Bemerkung: Bei manchen DMX-Controllern ist die DMX-Polarität umgekehrt. Wenn dies der Fall ist, wechseln Sie DATA+ und DATA- aus.

Farbkodierte :

- | | |
|---|-------------------|
| 1 | Masse => Braun |
| 2 | Daten - => Rot |
| 3 | Daten + => Orange |

21. Einstellen des DMX-Kanals :

Der DMX-Kanal oder die "DMX-Adresse" wird mit DIP-Schalter SW1 eingeschaltet. Der eingestellte DMX-Kanal ist zwischen 1 und 511 einstellbar. Kanal 0 wird nicht verwendet. Die Schalter 1 bis 9 bilden eine binäre Zahl, die den DMX-Kanal anzeigt. Schalter 1 ist LSB, und 9 ist MSB. Ändern Sie den DMX-Kanal also nur wenn der K8072 deaktiviert ist. Jedes Mal wenn Sie eine Einstellung ändern muss der Bausatz wieder aktiviert werden.

Besuchen Sie unsere Website, www.velleman.be, unter "Downloads" finden Sie ein geschicktes Hilfsprogramm, das auf grafischer Weise die Position der Schalter anzeigt und das Einstellen so vereinfacht!

Abschlusswiderstand:

Das DMX-Protokoll bedeutet, dass das letzte Gerät der Reihe mit einem Abschlusswiderstand von 120 ohm abgeschlossen werden muss. Dieser Bausatz hat schon einen Widerstand. Aktivieren Sie ihn wie folgt: Setzen Sie DIP-Schalter Nr. 10 auf "ON". Sorgen Sie dafür, dass der Widerstand aller anderen Geräte ausgeschaltet ist. Stellen Sie DIP-Schalter Nr. 10 der anderen K8072 auf "OFF".

1. Stellen Sie Schalter 10 von SW1 auf ON wenn Sie den K8072 als einziges angeschlossenes DMX-Gerät verwenden oder wenn der K8072 das letzte angeschlossene Gerät der Reihe ist. (siehe "Abschlusswiderstand")
2. Schließen Sie eine 12V- (nicht) stabilisierte Spannung an den Eingang "12V DC", (SK1) an und schalten Sie danach K8072 ein.
3. Die grüne "Power"-LED, LD1 leuchtet jedes Mal wenn die Leiterplatte aktiviert ist.
4. Wenn Sie jetzt den DMX-Wert vom eingestellten Kanal erhöhen, bis über 140, aktiviert sich das Relais und LD3 "OUT" leuchtet. LD3 erlischt wieder und das Relais wird wieder deaktiviert wenn der DMX-Wert unter 120 sinkt. Die Werte zwischen 120 und 140 dienen als Hysterese und verhindern dass, das Relais "prellt" (bouncing).

LD2 "Error"-LED-Funktionen:

LD2, die "Error"-LED hat nachfolgende Funktionen:

- **Blinkt ein Mal** bei der Aktivierung des K8072: Hiermit können Sie überprüfen, ob die CPU (Zentraleinheit) funktioniert.
- **Blinkt langsam** wenn kein DMX-Signal empfangen wird: Wenn diese LED blinkt gibt es keine Verbindung zwischen einem DMX-Controller und dem K8072. Die Polarität des DMX-Signals könnte falsch sein oder das Signal ist nicht kompatibel.
- **Blinkt schnell** wenn die DMX-Adresse auf "0" steht und/oder die "Manual Override"-Funktion aktiv ist.

JP1: DMX-Modus:

- Im normalen Modus (JP2 nicht montiert) reagiert der K8072 jedes Mal, und also möglichst schnell auf den für ihn bestimmten DMX-Wert.
- Wenn der Fehlerkorrektur-Modus eingeschaltet ist (JP2 nicht montiert), bekommen Sie mehr Stabilität. Dies könnte nötig sein wenn Sie bestimmte Marken von DMX-Geräte verwenden. Dieser Modus überprüft den DMX-Wert 2 Mal nacheinander, ehe er den Status des Relais ändert. Der Nachteil ist, dass die Reaktion vom Relais langsamer wird wenn Sie den DMX-Wert schneller variieren lassen.

JP2: Relay-HOLD-Status :

- Wenn montiert : Relais wird deaktiviert wenn die DMX-Verbindung verbrochen wird.
- Nicht montiert : Relais behält seinen Status wenn die DMX-Verbindung verbrochen wird.

"Manual Override"- Funktion:

Ausnahmsweise muss das Relais aktiviert werden ohne dass es ein DMX-Signal gibt (z.B. Lampen überprüfen).
Gehen Sie wie folgt vor:

- Stellen Sie die DMX-Adresse auf "0"
- Montieren Sie Drahtbrücke JP1
- Schalten Sie die 12V-Spannung ein. Das Relais wird aktiviert ungeachtet des DMX-Wertes.



RELÉ CONTROLADO POR DMX

Este kit le permite controlar un relé con el famoso protocolo DMX512. Este protocolo ha sido desarrollado por USITT en 1986 para controlar dimmers, escáneres, cabezas móviles o cualquier otro aparato de iluminación equipado con un sencillo cableado. En algunos casos, sólo necesita pulsar ON/OFF. El K8072 entra en juego en este momento. El K8072 es en realidad un driver de potencia controlado por un bus. El relé se activa si el valor DMX de los canales equivale a o es superior a 140. El relé se desactiva si el valor equivale a o es inferior a 120.

Junto con la K8062/VM116, es fácil montar un sistema de automatización.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS :

- Dirección del sistema: 512 direcciones únicas configuradas con interruptores DIP
 - Indicaciones LED para la alimentación, el estado de la salida del relé et error
 - El modo "Safe DMX data stream" disminuye las interferencias al mínimo
 - Función "Relay hold" en caso de pérdida de la señal DMX
- Control: DMX512, conector XLR de tres polos (incl.)

ESPECIFICACIONES

- Capacidad de conmutación: 8A
- Alimentación: 12VCC no estabilizado
- Consumo: máx. 100mA
- Dimensiones: 105 x 60 x 30mm

Bajo reserva de modificaciones

ANTES DE EMPEZAR


Lea también el manual general. Contiene consejos de soldadura y otras informaciones generales

Material necesario para el montaje del kit :

- Pequeño soldador de 40W máx.
 - Soldadura de 1mm, sin pasta de soldadura
 - Pequeños alicates de corte
1. Coloque los componentes correctamente orientados en el circuito integrado (véase la figura).
 2. Coloque los componentes por orden correcto (véase la lista de componentes).
 3. Use los cajetines para indicar su progreso.
 4. Tenga en cuenta las eventuales observaciones.

MONTAJE

La mayoría de los componentes han sido colocados mecánicamente por orden correcto en una banda para su facilidad y para evitar errores. Quite los componentes uno tras uno de la banda.

 Consejo : Puede usar las fotos del embalaje como directrices durante el montaje. Sin embargo, es posible que las fotos no correspondan completamente a la realidad debido a cambios posteriores.

1. Monte los puentes.
2. Monte los diodos. ¡Controle la polaridad!
3. Monte las resistencias de capa de carbón.
4. Monte la resistencia de película metálica R26.
5. Monte los soportes del Cl. ¡Atención a la posición de la muesca!
6. Monte los condensadores.
7. Monte los LEDs. ¡Controle la polaridad!



8. Monte el conmutador DIP. ¡Atención a la posición! La posición del conmutador 1 corresponde al '1' en el circuito impreso.
9. Monte el regulador de tensión.
10. Monte los transistores, atención: ¡el transistor T2 es de otro tipo!
11. Monte las sujeciones de los pins: Córte las según las medidas que se indican en la figura.
12. Monte el cable de impresora macho a la conexión SK2
13. Monte el cristal.
14. Monte las regletas de conexión. Introdúzcalas una en otra (véase la figura). Monte el conjunto en el circuito integrado y suelde los contactos para el montaje.
15. Monte los condensadores electrolíticos. ¡Controle la polaridad!
16. Monte el VDR (*la resistencia depende de la corriente*)
17. Monte el relé.
18. Monte los CI's en sus zócalos. ¡Atención a la posición de la muesca!



¡ASEGÚRESE DE QUE EL MONTAJE CUMPLA CON LAS INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD VIGENTES!

19. CONECTOR XLR HEMBRA DE 3 POLOS :

Suelde el conector macho tripolar de la tarjeta del circuito al conector XLR (Figura 1.0).

20. CONEXIÓN

Conecte la carga (motor, bombilla o grupo de bombillas) a la salida relé (SK3). Respete la capacidad máx. de conmutación que siempre debe quedarse debajo de 8A (230V = 1900W) para una carga resistiva.

Conecte la señal DMX a la entrada "DMX IN" (SK2).



Nota: Algunos controladores DMX tienen una polaridad DMX inversa. Si es el caso, invierta DATA+ y DATA-.

Código de color :

1	Masa => Marrón
2	Datos - => Rojo
3	Datos + => Naranja

21. Ajustar el canal DMX:

El canal DMX o "dirección DMX" se ajusta con el interruptor DIP SW1. Es posible configurar el canal de 1 a 511; el canal 0 no se utiliza. Los interruptores de 1 a 9 constan de una cifra binaria que representa el canal DMX. El interruptor 1 es LSB; El interruptor 9 es MSB. Modifique sólo el canal DMX si el K8072 está desconectado de la red. Después de cada modificación de los ajustes, vuelva a activar el kit.

Visite nuestra página web www.velleman.be, sección "Descargas". Encontrará un programa de ayuda que le indicará de manera gráfica la posición de los interruptores, lo que facilitará la programación.

Terminación:

El protocolo DMX significa que el último aparato de la serie debe estar equipado con una resistencia de terminación de 120 ohm. El kit ya está previsto de esta resistencia y se activa de la siguiente manera: ponga el interruptor DIP n° 10 en "ON". Asegúrese de que la resistencia de terminación de los otros kits esté desactivada; ponga los interruptores DIP n° 10 de los otros K8072s en la posición "OFF".

1. Ponga el interruptor DIP n° 10 en la posición ON si quiere utilizar el K8072 de manera autónoma o si es el último aparato de una serie (véase "terminación").
2. Conecte por último una tensión de 12V (no) estabilizada a la entrada "12VDC" (SK1). Conecte el K8072.
3. El LED verde "Power" LD1 se ilumina cada vez que el kit está activado.
4. Si aumenta el valor DMX (> 140) el relé se activará y el LED "OUT" LD3 se iluminará. LD3 se apagará y el relé se desactivará si el valor DMX baja por debajo de 120. Los valores entre 120 y140 se utilizan como histéresis e impiden que el relé 'rebote'.

Las funciones del LED "Error" LD2:

El LED LD2 tiene las siguientes funciones:

- Parpadea una vez al activar el K8072. Permite controlar si la UCP (unidad central de procesamiento) funciona.
- Parpadea lentamente si no se recibe la señal DMX, si no hay una conexión entre un controlador DMX y el K8072, si la polaridad de la señal DMX no es correcta o si la señal no es compatible.
- Parpadea rápidamente si la dirección DMX está en la posición "0" y/o si la función "manual override" (control manual) está activada.

JP1 el modo DMX:

- En el modo normal (JP1 no está montado), el K8072 reaccione cada vez, y por tanto, lo más rápido posible al valor DMX destinado a él.
- Obtendrá una estabilidad de conmutación más importante si el modo de corrección de error está activado (JP1 está montado). Esto puede ser útil con algunas marcas de aparatos DMX. Este modo lee un mismo valor dos veces seguidas antes de modificar el estado del relé. La desventaja es que el relé reacciona de manera menos rápida si hace variar el valor DMX rápidamente.

JP2: Relé HOLD:

- Montado : el relé se desactiva si la conexión DMX se interrumpe.
- No montado : el relé mantiene su estado si la conexión DMX se interrumpe.

La función "manual override" :

Excepcionalmente, es necesario activar el relé sin que haya una señal DMX (p.ej. para comprobar bombillas). Haga lo siguiente:

- Ponga la dirección DMX en 0
- Monte el puente JP1
- Active la tensión de 12V; el relé se activará sea cual sea el valor DMX.



Modifications and typographical errors reserved
© Velleman Components nv.
H8072B - 2007 - ED1

