

binabo 

~~~~~ MORE THAN A BALL ~~~~~

HANDBUCH MIT GRUPPENSPIELEN

# DAS IST BINABO!

Binabo ist ein 3D-Puzzle, hergestellt aus Zucker und Holz.  
Es gibt unzählige Möglichkeiten, die Binabo-Steine zu kombinieren:  
Es ist einfach, macht Spaß und ist viel mehr als ein Ball aus einer Schachtel!

Wir haben dieses Heft gestaltet, um eurer Kreativität  
auf die Sprünge zu helfen. Mehr Inspirationen findet ihr unter  
[#binabotutorials](#) und [#binabo](#).

Aber lasst euch nicht einschränken von unseren Vorschlägen:  
Baut eure eigenen Kreationen, entwickelt eure eigenen Spiele  
und zeigt sie uns unter [#morethanaball](#) oder [#binabo](#).

*Tony & Matthias*



## UND SO GEHT'S



stecken – immer von oben



drehen



biegen

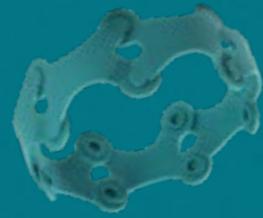


kombinieren

## VERBINDUNGS- VARIANTEN



# EIN CHIP, UNENDLICHE MÖGLICHKEITEN HIER EIN PAAR INSPIRATIONEN



Ring  
7 Chips

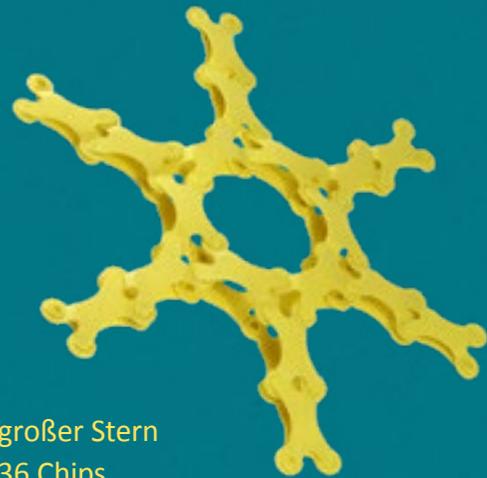


Wurfscheibe  
22 Chips



großer Hirsch  
76 Chips

## FREIE FORMEN



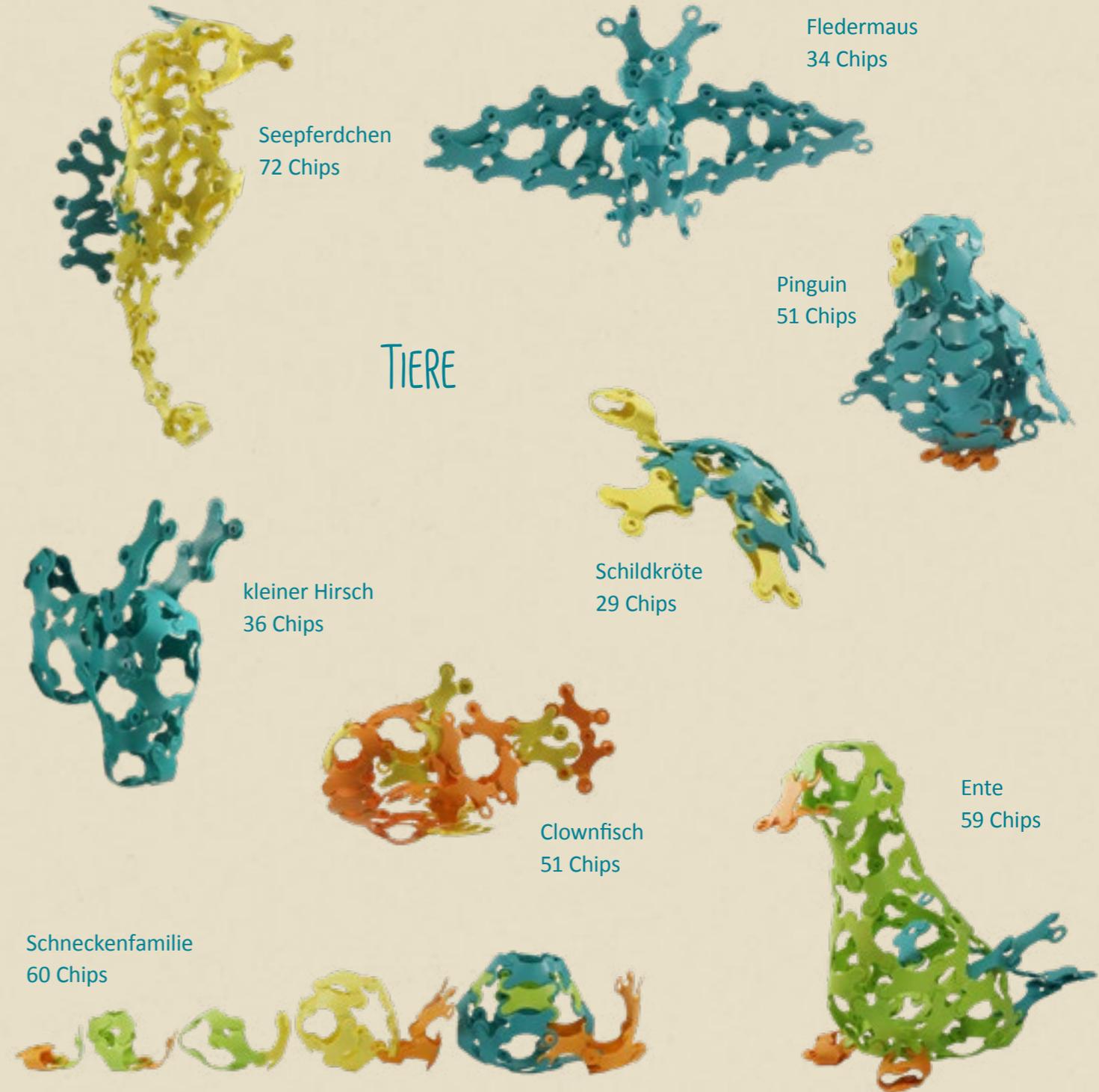
großer Stern  
36 Chips



kleiner Stern  
12 Chips



Sonne  
12 Chips



Seepferdchen  
72 Chips

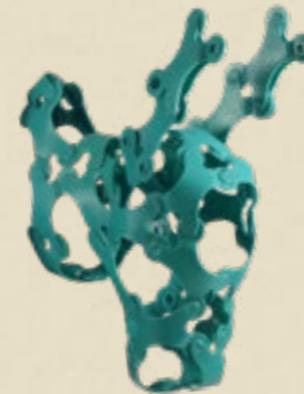
Fledermaus  
34 Chips

Pinguin  
51 Chips

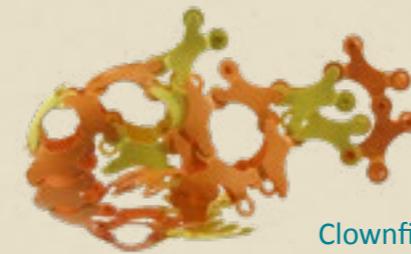
## TIERE



Schildkröte  
29 Chips



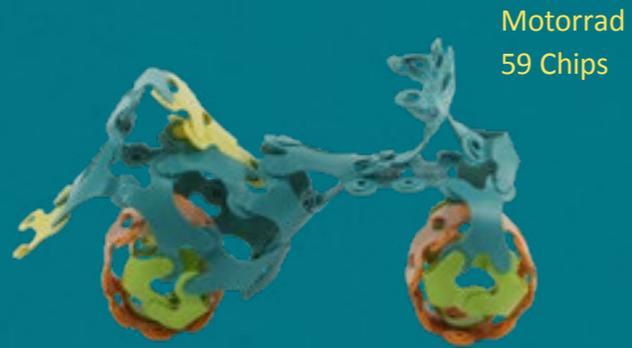
kleiner Hirsch  
36 Chips



Clownfisch  
51 Chips

Schneckenfamilie  
60 Chips

Ente  
59 Chips



Motorrad  
59 Chips



Schiff  
52 Chips

## FAHRZEUGE



Kran  
60 Chips



Rennauto  
90 Chips



springender Ball  
36 Chips + Luftballon



240 Chips

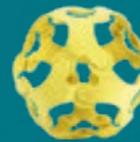
## BÄLLE



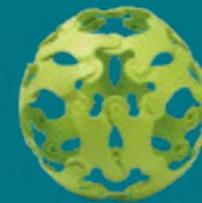
Jonglierbälle  
3 Bälle x 9 Chips



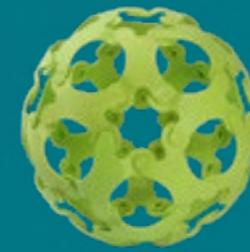
6 Chips



12 Chips



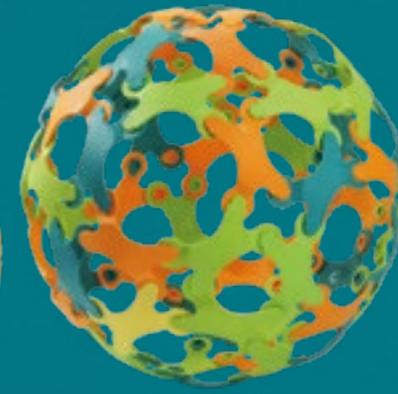
24 Chips



30 Chips



36 Chips



60 Chips

#MORETHANABALL

# ANLEITUNGEN ZUM NACHBAUEN

## BALL AUS 6 CHIPS



## BALL AUS 12 CHIPS



## BALL AUS 24 CHIPS



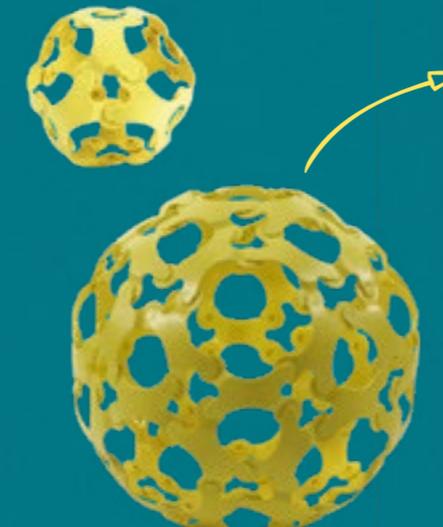
## BALL AUS 30 CHIPS



## BALL AUS 36 CHIPS



## BALL AUS 60 CHIPS



BALL AUS 240 CHIPS



weiter wie Ball  
aus 60 Chips



WURFSCHIBE AUS 22 CHIPS



KEGEL AUS 31 CHIPS



FANGKORB AUS 12 CHIPS





## ANLEITUNGEN FÜR GRUPPENSPIELE

### ZU DIESEN ANLEITUNGEN:

Die Anleitungen sind als Inspiration gedacht.  
Ihr dürft sie nach Lust und Laune abwandeln!

Im Grunde könnt ihr jedes Ballspiel mit Binabo spielen und euch unzählige andere Spiele ausdenken!

mehr Inspirationen findet ihr hier:

Instagram: @tictoys

#binabotutorials

#morethanaball

#binabo



# TEAMS AUSLOSEN

DIESES SPIEL EIGNET SICH BESONDERS GUT, UM TEAMS FÜR WEITERE SPIELE ZUSAMMENZUSTELLEN.

SPIELDAUER

kurz

ANZAHL PERSONEN

unbegrenzt

ALTER

ab 3 Jahren

ORT

drinnen/draußen

PLATZBEDARF

wenig

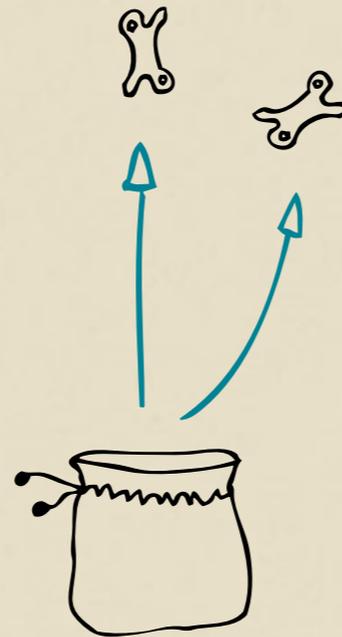
## SPIELVORBEREITUNG:

Die Spielleitung bestückt einen Lostopf mit so vielen Binabo-Chips wie es Personen gibt. Jedes Team bekommt eine Farbe.

Es können auch Kombinationen von mehreren Chips genutzt werden, wenn mehr als 4 Teams gebildet werden sollen.

## SPIELABLAUF:

1. Die Spielleitung geht mit dem Losbehälter herum, der Reihe nach ziehen alle einen Chip.
2. Anschließend finden sich die, die die gleiche Farbe gezogen haben, zu einem Team zusammen.



# BINABOULE

SPIELDAUER

mittel

ANZAHL PERSONEN

2 - 8 oder Teams

ALTER

ab 3 Jahren

ORT

drinnen/draußen

PLATZBEDARF

mittel

## SPIELVORBEREITUNG:

Vor Beginn des Spiels werden Bälle aus 12 Binabo-Chips (2 Bälle pro Person, diese sollten sich farblich von Person zu Person unterscheiden) und eine kleine Kugel aus 6 Binabo-Chips gebaut. Siehe auch: Anleitungen für Bälle.

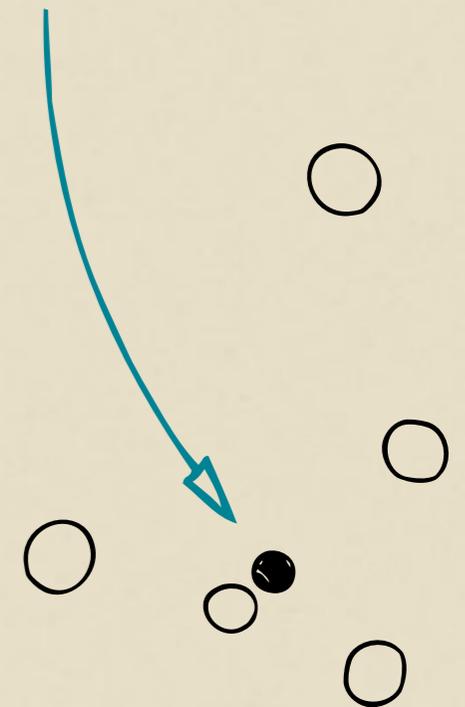
Außerdem wird eine Startlinie festgelegt, von der aus geworfen wird.

## SPIELABLAUF:

1. Zunächst wird die kleine Kugel geworfen.
2. Jetzt wird nacheinander versucht, die Bälle so nah wie möglich an die kleine Kugel heran zu werfen. Dabei zählt die Position, in der der Ball liegen bleibt.
3. Wessen Ball zum Schluss am nächsten an der kleinen Kugel liegt, gewinnt.

## OPTION:

Es kann auch ein Turnier und/oder in Teams gespielt werden. Zur Auslosung der Teams siehe die Anleitung „Teams auslosen“.



## VERKLEIDEN

SPIELDAUER

lang

ANZAHL PERSONEN

1 - 10

ALTER

ab 5 Jahren

ORT

drinnen

PLATZBEDARF

mittel

### SPIELVORBEREITUNG:

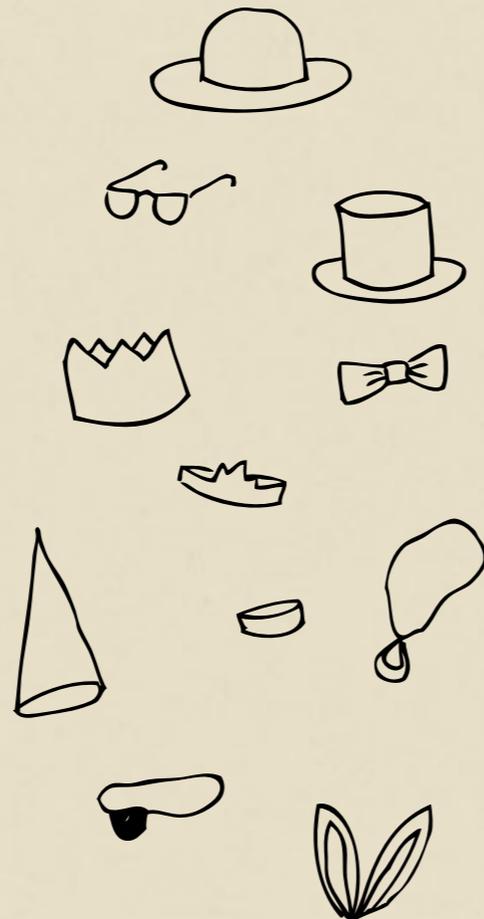
Für dieses Spiel muss nichts vorbereitet werden.  
Die Binabo-Chips können einfach auf einen Tisch oder auf den Boden gelegt werden.

### SPIELABLAUF:

Bei diesem Spiel ist Kreativität gefragt!  
Es werden Verkleidungen aus Binabo-Chips gebaut.  
Dabei kann es hilfreich sein, im Vorhinein Rollen festzulegen.

### OPTIONEN:

1. Die Spielleitung kann bei Bedarf Rollen vorgeben und verteilen.
2. Ihr könnt auch gemeinsam ein Gruppenmitglied verkleiden.



## WACKELTURM

SPIELDAUER

mittel

ANZAHL PERSONEN

2 - 8

ALTER

ab 4 Jahren

ORT

drinnen

PLATZBEDARF

wenig

### SPIELVORBEREITUNG:

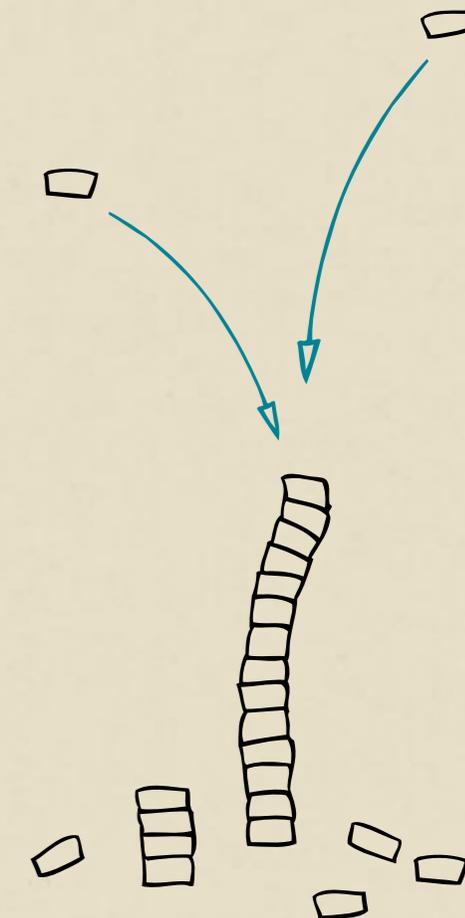
Für dieses Spiel braucht ihr Ringe aus 4 Binabo-Chips. Diese könnt ihr zu Beginn des Spiels gemeinsam bauen. Dabei ist es wichtig, dass jedes Gruppenmitglied eine eigene Farbkombination hat.

### SPIELABLAUF:

1. Ihr stapelt einen Turm. Dazu legt ihr der Reihe nach immer einen Ring auf den anderen.  
(Achtung: Je höher der Turm wird, desto wackeliger wird er auch!)
2. Fällt der Turm um, hat die Person verloren, die den letzten Ring auf den Turm gelegt hat.

### OPTIONEN:

1. Das Spiel kann genauso mit Ringen aus 3 oder 5 Chips gespielt werden. Dabei verändert sich der Schwierigkeitsgrad. Probiert es aus!
2. Wer verloren hat, scheidet aus. Ihr könnt so lange spielen, bis nur noch eine Person übrig ist. Diese hat dann automatisch gewonnen.
3. Natürlich könnt ihr auch alle zusammen versuchen, einen möglichst hohen Turm zu bauen. Dann gewinnt/verliert niemand.



## BALL AUF ZEIT

SPIELDAUER

mittel

ANZAHL PERSONEN

1 - 8 oder Teams

ALTER

ab 6 Jahren

ORT

drinnen

PLATZBEDARF

wenig

### SPIELVORBEREITUNG:

Bevor es losgeht, solltet ihr euch gemeinsam eine Ballanleitung aussuchen.

Anschließend werden die Chips abgezählt, sodass jede Person/ jedes Team die passende Anzahl Chips vor sich liegen hat.

Zusätzlich hält die Spielleitung eine Stoppuhr bereit.

Je nach Schwierigkeit kann es von Vorteil sein, den Ball vorher zur Übung einmal zu bauen.

### SPIELABLAUF:

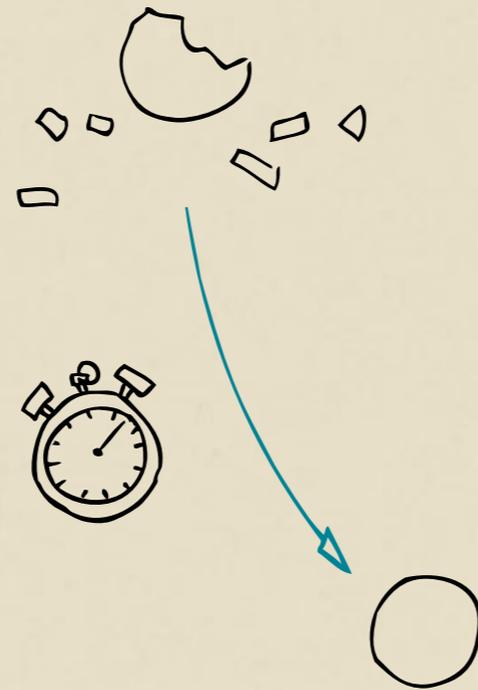
1. Sobald die Spielleitung das Startsignal gibt, versucht jedes Spielmitglied oder jedes Team so schnell wie möglich einen Ball zu bauen.

2. Wer als erstes fertig ist, gewinnt! Ihr könnt mehrere Runden oder auch ein Turnier spielen.

### OPTIONEN:

1. Fortgeschrittene können versuchen, den Ball mit verbundenen Augen zu bauen.

2. Das Spiel eignet sich auch zur Vorbereitung anderer Spiele. Die auf Zeit gebauten Bälle können dann für andere Spiele weiter verwendet werden.



## MEMORY IM RAUM

SPIELDAUER

kurz - mittel

ANZAHL PERSONEN

4 - 16

ALTER

ab 3 Jahren

ORT

drinnen/draußen

PLATZBEDARF

groß

### SPIELVORBEREITUNG:

Als „Memorykarten“ dienen Farbkombinationen aus 1 - 3 Binabo-Chips. Dabei ist es wichtig, dass es jede Kombination genau zweimal gibt.

### SPIELABLAUF:

1. Die Spielleitung versteckt die Memory-Chips im Raum. Alle anderen halten die Augen geschlossen oder verlassen in der Zwischenzeit den Raum.

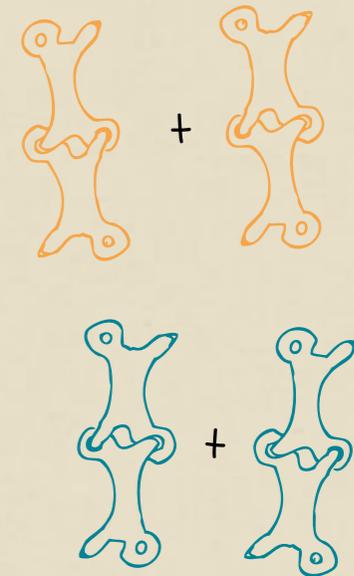
2. Jetzt darf gesucht werden!

3. Sobald eine Person einen Chip gefunden hat, sucht sie das Spielmitglied mit der gleichen Farbkombination.

4. Das Team, das sich als erstes gefunden hat, gewinnt.

### OPTION:

Das Spiel kann genauso gut auch draußen gespielt werden.



# EISSCHOLLEN

SPIELDAUER

mittel

ANZAHL PERSONEN

1 - 4 Teams

ALTER

ab 5 Jahren

ORT

drinnen/draußen

PLATZBEDARF

groß

## SPIELVORBEREITUNG:

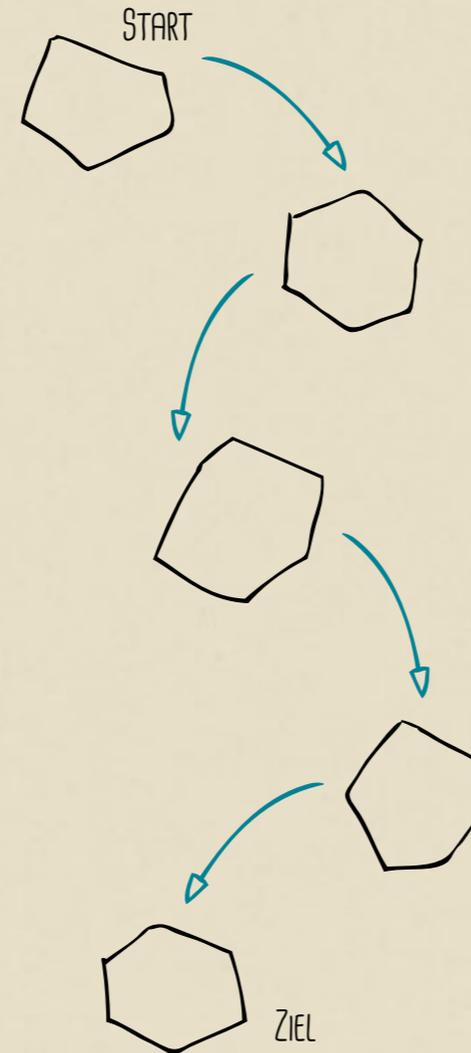
Jedes Team bekommt die gleiche Anzahl an Binabo-Chips (1 - 2 Farben pro Team). Die Spielleitung legt ein Spielfeld fest.

## SPIELABLAUF:

1. Die Teams versuchen aus den Binabo-Chips so viele Eisschollen zu bauen, dass sie es schaffen, zur anderen Seite des Spielfeldes zu kommen, ohne den Boden zu berühren. Berührt ein Teammitglied den Boden, muss es wieder am Anfang starten.
2. Das Team, das es als erstes komplett auf die andere Seite des Spielfelds schafft, gewinnt.

## OPTIONEN:

1. Zur Stärkung des Gruppenzusammenhalts könnt ihr das Spiel auch mit der ganzen Gruppe als ein Team spielen.
2. Es können auch Einzelpersonen gegeneinander spielen.



# ORIGINAL UND FÄLSCHUNG

SPIELDAUER

mittel

ANZAHL PERSONEN

4er - Teams

ALTER

ab 6 Jahren

ORT

drinnen

PLATZBEDARF

wenig

## SPIELVORBEREITUNG:

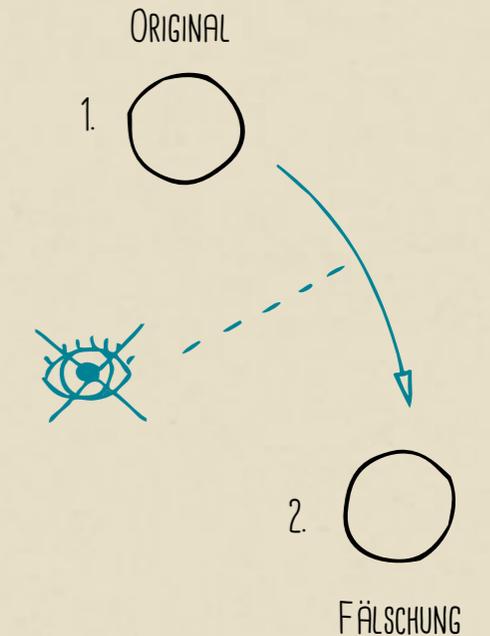
Die Spielleitung wählt ein Objekt aus Binabo-Chips aus, das als Original dient und kopiert werden soll.

## SPIELABLAUF:

1. Aus jedem Team wird eine Person ausgewählt, die das Original nicht sehen darf. Alle anderen, sehen sich das Original genau an und versuchen, es sich so gut wie möglich einzuprägen.
2. Anschließend beschreiben sie ihrem unwissenden Teammitglied so genau wie möglich, wie das Original aussieht, damit dieser es möglichst exakt nachbauen kann.
3. Nach der vorher festgelegten Zeit werden die entstandenen Kopien mit dem Original verglichen. Wer hat die beste Fälschung gebaut?

## OPTIONEN:

1. Ist die beschriebene Variante zu schwierig, können auch alle das Original anschauen und anschließend versuchen, zusammen eine möglichst gute Fälschung zu bauen.
2. Es kann auch einzeln oder in kleineren Teams gespielt werden.



# BINABOWLING

SPIELDAUER

kurz

ANZAHL PERSONEN

2 - 10

ALTER

ab 3 Jahren

ORT

drinnen/draußen

PLATZBEDARF

mittel

## SPIELVORBEREITUNG:

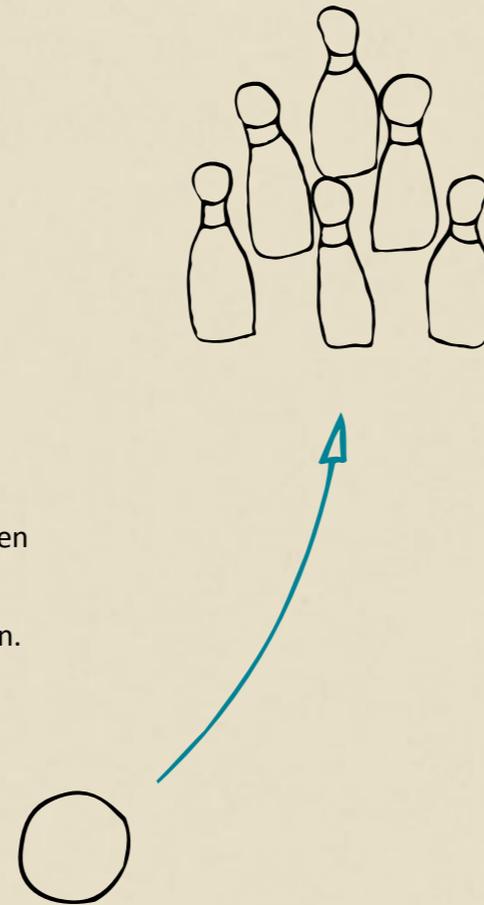
Zunächst wird ein Spielfeld festgelegt. Außerdem werden 6 oder 10 Kegel (siehe Anleitung) und ein Ball aus 12 Chips pro Person benötigt.

## SPIELABLAUF:

1. Die Kegel werden im Dreieck aufgestellt.
2. Nacheinander werfen alle ihren Ball von der Startlinie und versuchen möglichst viele Kegel umzuwerfen.
3. Wer die meisten Kegel auf einmal umwirft, gewinnt.

## OPTIONEN:

1. Als Kegel können auch andere Gegenstände wie z.B. Flaschen (kein Glas) genutzt werden.
2. Es kann auch in Teams oder/und ein Turnier gespielt werden.



# BINABO-JAGD

SPIELDAUER

lang

ANZAHL PERSONEN

unbegrenzt

ALTER

ab 5 Jahren

ORT

draußen

PLATZBEDARF

groß

## SPIELVORBEREITUNG:

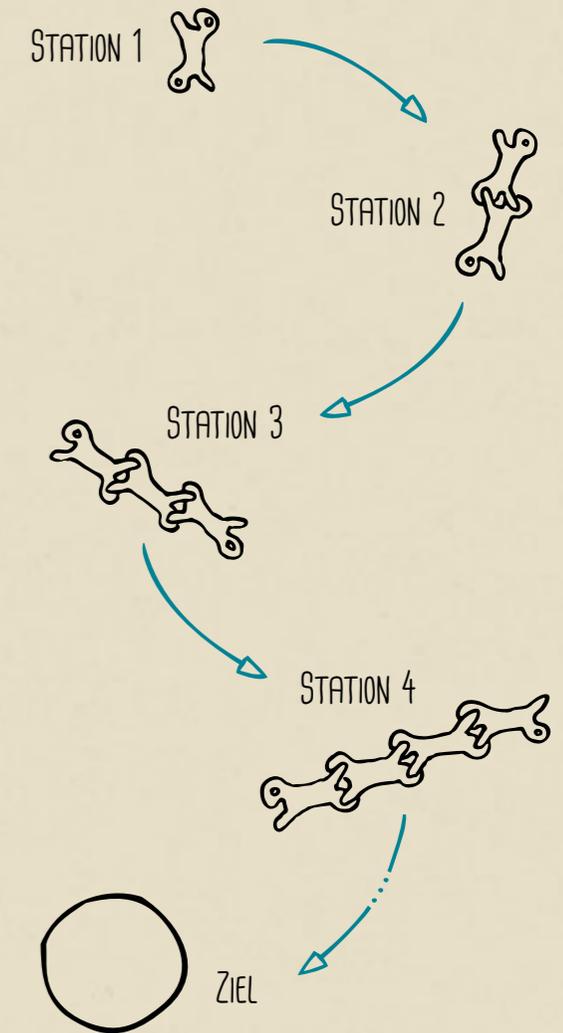
Dieses Spiel eignet sich z.B. für eine Stadtralley. Die Spielleitung bestückt Stationen mit Aufgaben und Binabo-Chips.

## SPIELABLAUF:

1. Ihr lauft alleine oder in Teams von Station zu Station und erfüllt Aufgaben. Habt ihr die Aufgabe an einer Station richtig gelöst, bekommt ihr dafür einen oder mehrere Chips.
2. Ziel ist es, an jeder Station Chips zu sammeln, aus denen ihr dann am Ende eine vorgegebene Form (z.B. einen Ball aus 36 Chips) bauen könnt.
3. Das Team, das zuerst die vorgegebene Form mit den erspielten Chips gebaut hat, gewinnt.

## OPTIONEN:

1. Das Spiel könnt ihr auch drinnen spielen, dann können die Stationen kleinere Aufgaben enthalten (z.B. Rechenaufgaben).
2. Die entstandenen Formen könnt ihr anschließend für weitere Spiele nutzen.





## KETTENBILDEN

SPIELDAUER

mittel

ANZAHL PERSONEN

unbegrenzt

ALTER

ab 3 Jahren

ORT

drinnen/draußen

PLATZBEDARF

mittel

### SPIELVORBEREITUNG:

Jedes Kind bekommt einen Binabo-Chip, den es in der Hand hält.

Die Spielleitung bereitet Musik vor.

### SPIELABLAUF:

1. Die Spielleitung spielt Musik ab.

Solange die Musik spielt, bewegen sich alle frei im Raum.

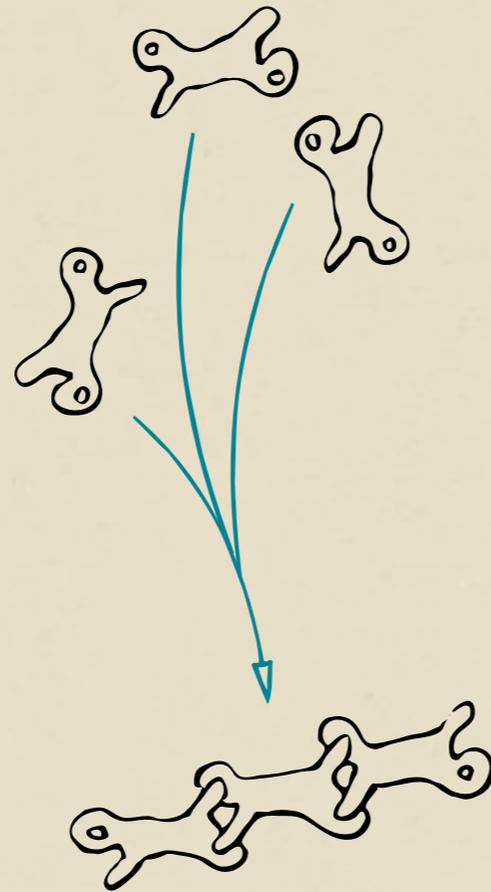
2. Stoppt die Musik, ist das Ziel so schnell wie möglich Ketten aus Binabo-Chips zu bilden.

Wie lang die Ketten sein sollen, sagt die Spielleitung an, sobald die Musik aus ist.

3. Haben sich alle Binabo-Ketten gebildet, geht es wieder von vorne los.

### OPTION:

Geht die Zahl der Chips beim Bilden der Ketten nicht auf, könnt ihr so spielen, dass die übrig bleibenden Personen mit ihren Chips aus dem Spiel ausscheiden (ähnlich wie bei dem Spiel „Reise nach Jerusalem“).



## WURFSCHEIBEN-GOLF

SPIELDAUER

mittel

ANZAHL PERSONEN

egal

ALTER

ab 3 Jahren

ORT

drinnen/draußen

PLATZBEDARF

mittel - groß

### SPIELVORBEREITUNG:

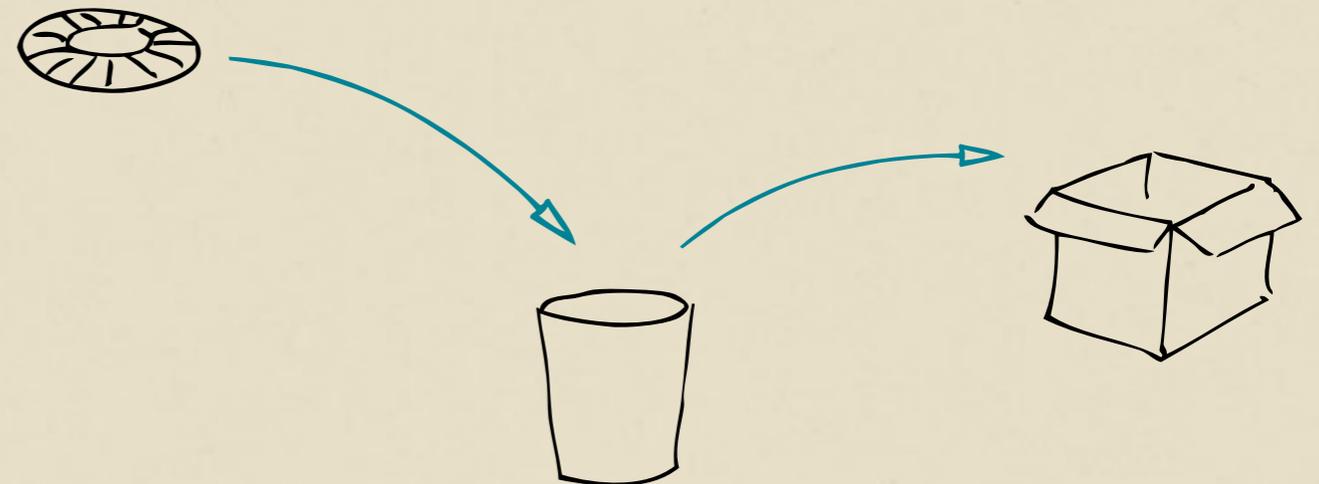
Baut euch Wurfscheiben aus Binabo und einen Golf-Parcour durch das ganze Haus/den ganzen Garten. Als Zielkörbe könnt ihr z.B. Eimer und Kartons benutzen.

Die Wurfscheiben baut ihr am besten einfarbig, dann hat jede Person bzw. jedes Team eine Farbe!

### SPIELABLAUF:

Werft die Wurfscheiben von Ziel zu Ziel.

Wer schafft den Parcour mit den wenigsten Wurfversuchen?





## BINABO BESTEHT AUS ARBOBLEND®

Dieses Material ist die ökologische Alternative zu herkömmlichem Plastik und zeichnet sich durch folgende Eigenschaften aus:

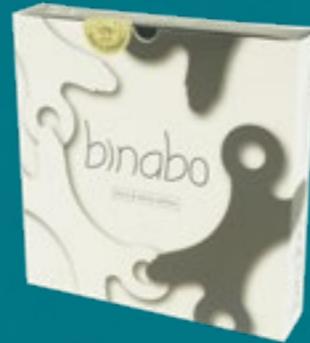
- 100% aus nachwachsenden Rohstoffen
- hergestellt aus einer Kombination von Holzfasern, Naturharz und Zucker
- frei von Erdöl, Weichmachern und schädlichem BPA
- CO<sub>2</sub> neutral
- vollständig recyclingfähig
- 100% entwickelt und HERGESTELLT IN DEUTSCHLAND



# ALLE BINABO-PRODUKTE

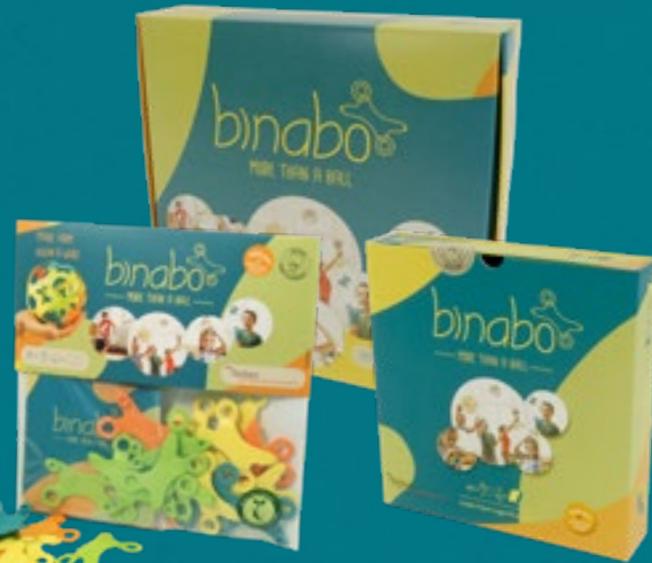
240 ×  + 

binabo 240 chips  
(mixed color)  
Art.-No.: 241860



24 ×  + 

binabo 24 chips  
(mixed color)  
Art.-No.: 261860



60 ×  + 

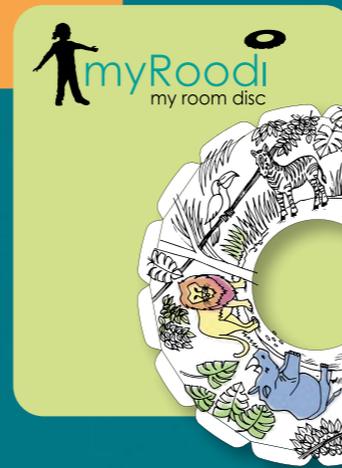
binabo 60 chips  
(mixed color)  
Art.-No.: 231860

60 ×  + 

binabo 60 chips  
(black & white)  
Art.-No.: 271860



# MEHR TOLLE TICTOYS - PRODUKTE



Alle TicToys-Produkte sind  
ausgezeichnet  
vom Arbeitsausschuss  
Kinderspiel + Spielzeug  
e.V.



**TicToys**  
Die neue Spielzeugkultur

TicToys GmbH  
Erich-Zeigner-Allee 64  
D – 04229 Leipzig

Info@TicToys.de  
www.TicToys.de

MADE IN GERMANY  
© 2021 TicToys

Instagram: @tictoys  
#binabotutorials  
#morethanaball  
#binabo

Achtung: Nicht geeignet für  
Kinder unter 3 Jahren wegen  
verschluckbarer Kleinteile.





TicToys

Die neue Spielzeugkultur