

Inhalt nach DIN 13157 (2021-11)

• 1 x Heftpflasterspule DIN 13019-A, 5 m x 2,5 cm • 12 x Wundschnellverband DIN 13019-E, 10 x 6 cm • 6 x Fingerkuppenverband-EL 4 x 7 cm • 6x Fingerverband 12 x 2 • 6 x Pflasterstrip-WF 1,9 x 7,2 cm • 12 x Pflasterstrip-WF 2,5 x 7,2 cm • 1 Verbandpäckchen DIN 13151-K • 3 x Verbandpäckchen DIN 13151-M • 1 x Verbandpäckchen DIN 13151-G • 1 x Verbandtuch DIN 13152-A 60 x 80 cm • 6 x Wundkomresse 10 x 10 cm • 2 x Augenkomresse 5,6 x 7,2 cm • 1 x Kälte-Sofortkomresse • 1 x Rettungsdecke 160 x 210 cm, silber/gold • 2 x Fixierbinde DIN 61634-FB-6 6 cm • 2 x Fixierbinde DIN 61634-FB-8 8 cm • 2 x Dreiecktuch DIN 13168-D Vlies • 1 x Schere DIN 58279-B 190 • 2 x Folienbeutel 30 x 40 cm • 5 x Vliesstofftuch 20 x 30 cm • 4 x Feuchttuch zur Reinigung unverletzter Haut • 4 x Vinylhandschuhe nach DIN EN 455 • 2 x Gesichtsmaske, Typ I, nach DIN EN 14683 • 1 x Anleitung zur Ersten Hilfe mit Inhaltsverzeichnis

Erste-Hilfe-Koffer Pro Safe - Baustelle

- Inhalt nach DIN 13157 und Zusatzausstattung speziell für den Bereich Bau/Baustelle
- mit Aufdruck "Erste Hilfe" in weiß/schwarz
- aus ABS-Kunststoff
- mit Gummidichtung und Wandhalterung
- Maße: (B)310 x (T)130 x (H)210 mm
- für den Markt: D / L / CH

Zusatzausstattung:

- 1x Augenspüllösung 100 ml
- 1 Kälte-Sofortkomresse 150 x 160 mm
- 1 Kühlspray 100 ml
- 1 x Leinatex-Verbandpäckchen G
- 2 x Leinatex-Komresse 100 x 100 mm
- 1 x Idealbind 5 m x 80 mm
- 1x Heftpflasterspule Medi-Silk 5 m x 25 mm
- 1 x Mund zu Mund Beatmungshilfe
- 5 x Alkoholtupfer
- 1 x Pflaster set im Beutel: 5 Fingerkuppenverband 40 x 70 mm, 5 x Fingerverband EL 180 x 20 mm, 10 Pflasterstips WF 19 x 72 mm
- 1 x Augenklappe
- 1 x Lederfingerling Gr. 7
- 1 x Splitterpinzette 80 mm
- 1 x BurnTec 60 x 120 mm Hydrogelverband
- 1 x BurnTec 50 x 50 mm Hydrogelverband



Erste-Hilfe-Koffer Pro Safe - Baustelle

Produkt	Ausführung	Inhalt	Farbe	Hersteller- Nummer	Bestell- Nummer
Erste-Hilfe-Koffer Pro Safe	für Baustellen	nach DIN 13157 + Zusatzausstattung	orange	REF 21100	8921100