



## Magnetspiel Mix&Match, 35 Magnets

- Metalldose mit Magneten zum Thema "Tropen" oder "Ozean"
- Magneten um Figuren anzuziehen
- Magnets von Kleidungen, Tieren, oder auch Gegenstände, die in der Schachtel platziert werden können
- **Inhalt:** 1 Metallbox mit 35 Magneten zum Aufstellen

### Anwendungsbeispiele:

- fördert die Beobachtungsfähigkeit und Vorstellungskraft, verbessert die Konzentration und Aufmerksamkeit und weckt das Interesse an unbekannten Personen, Gegenständen oder Tieren

### Für wen geeignet:

Kinder ab 3 Jahre

### Warnhinweise:

Für Verbraucher gemäß EU-Spielzeug-Richtlinie (2009/48/EG):

**ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten, wegen verschluckbarer Kleinteile.



Magnetspiel Mix&Match "Ozean", 35 Magnets



Magnetspiel Mix&Match "Tropen", 35 Magnets



Symbolbild: zeigt das Produkt in Anwendung



Detailansicht der Magnets

Detailansicht der Magnets

Produkt	Hersteller- Nummer	Bestell- Nummer
Magnetspiel Mix&Match "Ozean", 35 Magnets	18909	66000450
Magnetspiel Mix&Match "Tropen", 35 Magnets	18908	66000449