

LECKSUCHGERÄT

PCE-LDC 15



- » **Arbeitsfrequenz 40 kHz (± 2 kHz)**
- » **Betriebsdauer >10 Stunden**
- » **verschiedene Aufsätze**
- » **Transportkoffer für den sicheren Transport**
- » **einfache Bedienung dank Touchscreen**
- » **schalldichte Kopfhörer**

Das Lecksuchgerät findet Anwendung in den verschiedensten Bereichen der Industrie. So wird das Lecksuchgerät zum Beispiel an Druckluft-, Gas-, Dampf- und Vakuumanlagen, sowie an Kälteanlagen und Tüрдichtungen, verwendet. Die Arbeitsfrequenz bei dem Lecksuchgerät beträgt 40 kHz (± 2 kHz). Der schalldichte Kopfhörer am Lecksuchgerät sorgt dafür, dass auch eine Verwendung in extrem lauter Umgebung ermöglicht wird. Das Lecksuchgerät wird überall dort verwendet, wo es zu Ausströmungen von Gasen aus Leckagen in Rohrleitungssystemen kommen kann. Die durch Ausströmung entstandenen Geräusche liegen oft im Ultraschallbereich und sind somit für das menschliche Gehör nicht wahrzunehmen. Das Lecksuchgerät nimmt diesen Ultraschall über den Schalltrichter auf und wandelt den unhörbaren Ultraschall in hörbare Frequenzen. Der am Lecksuchgerät verbaute Laserpointer ermöglicht eine genaue Anvisierung des Lecks. Der Schalltrichter von dem Lecksuchgerät wurde so konzipiert, dass er in der Lage ist, Schallwellen aufzunehmen und so zu bündeln, dass er wie ein Richtmikrophon wirkt und andere Störgeräusche unterdrückt.

Spezifikation

Allgemeine technische Daten

Menüsprache	Englisch (US), Deutsch, Spanisch, Italienisch, Dänisch, Polnisch, Französisch
-------------	---

Schutzklasse (Gerät)	IP20
----------------------	------

Spannungsversorgung	7,4V
---------------------	------

Steckertyp	Gerät-Eurostecker
------------	-------------------

Gewicht	550 g
---------	-------

Betriebsbedingungen	-5 ... 50 °C , 0 ... 95 % r. F.
---------------------	---------------------------------

Lagerbedingungen	-20 ... 60 °C , 0 ... 95 % r. F.
------------------	----------------------------------

Abmessungen (L x B x H)	263 x 96 x 280 mm
---------------------------	-------------------