



## USB 3.2 Typ C auf DisplayPort-Konverter

Typ C-Stecker auf DisplayPort-Buchse, 4K@30Hz, schwarz

Part No.: [152020](#)

EAN-13: 0766623152020 | UPC: 766623152020

Zum Anschluss einer USB Typ C-Quelle an ein DisplayPort-Display  
Der Manhattan USB 3.1 Typ C auf DisplayPort-Konverter ermöglicht den schnellen, einfachen und praktischen Anschluss eines Zuspieldgeräts mit USB Typ C-Port an Monitore, Fernseher und Beamer mit DisplayPort-Eingang. Ideal z. B. für moderne Apple MacBooks, die auf USB Typ C als einzige Schnittstelle setzen. Dank Plug & Play ist die Installation kinderleicht - weder Treiberkonfiguration noch Netzteil sind notwendig.

### Merkmale:

- Konvertiert Video und Audio von USB in ein DisplayPort (DP)-Signal
- Erleben Sie Ultra High-Definition (UHD)-Bilder auf einem DisplayPort-Monitor, Beamer oder einem anderen Display
- Unterstützt Videoauflösungen bis zu 4K@30Hz
- Konform mit DisplayPort 1.2 Alternate Mode (DP Altmode)
- Plug & Play, benötigt kein externes Netzteil
- Kompatibel zu allen Geräten mit USB Typ C-Unterstützung wie PCs, Tablets und Notebooks inkl. Apple MacBook, Chromebook Pixel und mehr
- Vollständig geschirmt zur Reduzierung elektromagnetischer Interferenzen und anderer Störquellen
- Vergossene PVC-Steckerummantelung mit Zugentlastung
- 10 Jahre Garantie

### Spezifikationen:

Standards und Zertifikate:

- USB 3.1
- DisplayPort
- HDCP 1.4
- CE

- FCC
- RoHS2
- WEEE

#### Anschlüsse

- USB Typ C, 24-pol. Stecker
- DisplayPort, 20-pol. Buchse
- Geschirmt

#### Unterstützte Videoauflösungen:

- 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1920 x 1200, 3840 x 2160p bei 30Hz

#### Physische Daten

- AWG 32
- Mylar- und Aluminiumschirmung
- Kunststoffmantel
- Länge: 21 cm
- Gewicht: 31 g
- Geschirmt
- Gehäuse: ABS-Kunststoff

#### Umgebungsbedingungen

- Betriebstemperatur: 0 ~ 50°C
- Lagertemperatur -40 ~ 85°C
- Luftfeuchtigkeit (nicht-kondensierend): 0 - 96%

#### Systemvoraussetzungen:

- Windows XP/Vista/7/8.1/10 oder Linux oder Mac 9.x/10.x oder höher

#### Lieferumfang

- USB 3.1 auf DisplayPort-Konverter



