



Artikel:	02 - MT ... Multi – Tec
Farbe, Material & Größen:	Weiß oder Blau, mehrlagiges SMS - Spinnvlies, "M" – "XXL"
Ausführung:	Gummizüge an Ärmel, Haube, Bein & Taille, Abdeckblende über dem Reißverschluss, die bis unter das Kinn geht.
Eigenschaften:	Atmungsaktiver & antistatisch ausgerüsteter Komfort - Schutzoverall in der Typ 5 & 6 „Klasse“ gegenüber : -staub & pulverförmigen Gefahrstoffen -gegen Aerosole oder Sprühnebel
Anwendungsbereiche:	Umgang mit festen & flüssigen Gefahrstoffen. Dekontaminierungsarbeiten, Arbeiten mit Gefahrstoffen in Behältern und Rohren. (ohne Druck!)
CE	Typ 5 (Partikeldichte Schutzkleidung) Typ 6 (Begrenzter Spritzwasserschutz)
Verpackungseinheit	50 St. pro Größe. Einzelverpackung.

Penetrationsangaben nach EN 368:

Chemikalie	Aggregat-Zustand	CAS	Penetrationsindex	Abweisende Eigenschaften
Schwefelsäure 30 %	fl	7664-93-9	0 %	97,0 %
Natriumhydroxid (10 %)	fl	1310-73-2	0 %	96,1 %
Destilliertes Wasser + Netzmittel	fl	---	0%	97,6 %

Die Ergebnisse obiger getesteter Chemikalien entsprechen der Klasse 3 (von max. 3 möglichen EN - Klassen)

Materialeigenschaften:

Physikalische Daten	Testmethode	Ergebnis	EN – Klasse
Abriebfestigkeit	EN 539 / Methode 2	> 100 Z	2
Blockverhalten	ISO 5987	Kein Haften	2
Biegerissfestigkeit	ISO 7854	> 300.000 Z	6
Durchstichfestigkeit	EN 863	7,8 N	1
Weiterreißfestigkeit	ISO 9073 – 4	53 N „L“ / 40 N „Q“	2
Berstfestigkeit	ISO 2960	50,5 kPa	1
Nahtfestigkeit	ISO 5082 / A2	> 79 N	4
Spez. Oberflächenwiderstand	EN 1149-1	< 5 x 10 ¹⁰ Ohm	---
Entflammbarkeit	prEN 1146	Kein Weiterbrennen (nach Flammenbeaufschlagung).	

<u>Prüfleistung des Gesamtanzuges:</u>	Prüfungsgrundlage / -methode	Ergebnis
Typ 5 (Partikeldichte Schutzkleidung)	CEN/ TC 162 N 1335: 1999-08	Bestanden
Typ 6 (Begrenzter Spritzwasserschutz)	prEN 13034:1997-09	Bestanden

> = größer als; < = kleiner als; f = fest; fl = flüssig; g = gasförmig;

N = Newton; Z = Zyklen; „L“ = längs; „Q“ = quer; kPa = Kilo Pascal.

Bitte stellen Sie sicher, dass Sie den für Ihren Anwendungsbereich angemessenen Schutzanzug gewählt haben