



playzone-fit Jeu de réflexe Wack-A-Tag

hop-hop-hop, qui réagit le plus vite ?

- grâce à une ventouse à l'intérieur des boutons-poussoirs, le bouton-poussoir avec le visage de l'animal est maintenu en bas pendant 3 à 5 secondes et saute ensuite vers le haut
 - il n'y a donc pas besoin de piles et les Wack-A-Tag sont immédiatement prêts à l'emploi
 - le set comprend 3 boutons poussoirs dans les couleurs rouge, vert et bleu
 - les jeunes enfants sont divertis et mis au défi par le rebondissement autonome et non prédéterminé des visages d'animaux
 - les enfants plus âgés peuvent jouer de différentes manières actives et organiser des concours
- Voici quelques idées de jeu :**
1. temps : le premier qui appuie 10 fois sur le bouton poussoir gagne
 2. quantité : celui qui obtient le plus de coups en 60 secondes gagne
 3. distance : définition d'un parcours. Le premier qui appuie sur le bouton-poussoir au point d'arrivée gagne
- Plus les règles du jeu sont créatives, plus les Wack-A-Tags de Playzone-Fit promettent d'être amusants !

Exemples d'utilisation :

- la capacité et la vitesse de réaction sont entraînées de manière ludique
- en outre, les enfants de 18 mois et plus peuvent utiliser le jeu pour améliorer leur coordination œil-main



playzone-fit Jeu de réflexe Wack-A-Tag



playzone-fit Jeu de réflexe Wack-A-Tag



Visuel de référence : présente le produit en utilisation



Visuel de référence : présente le produit en utilisation

Produit	Numéro de fabricant	Code
Jeu de réflexe Wack-A-Tag	980083	98000856